

Один компонент, 20+ фич, А/В-тесты: поможет ли машина состояний?

Денис Стасьев, ex-VK

FC

Frontend
Conf 2022

01

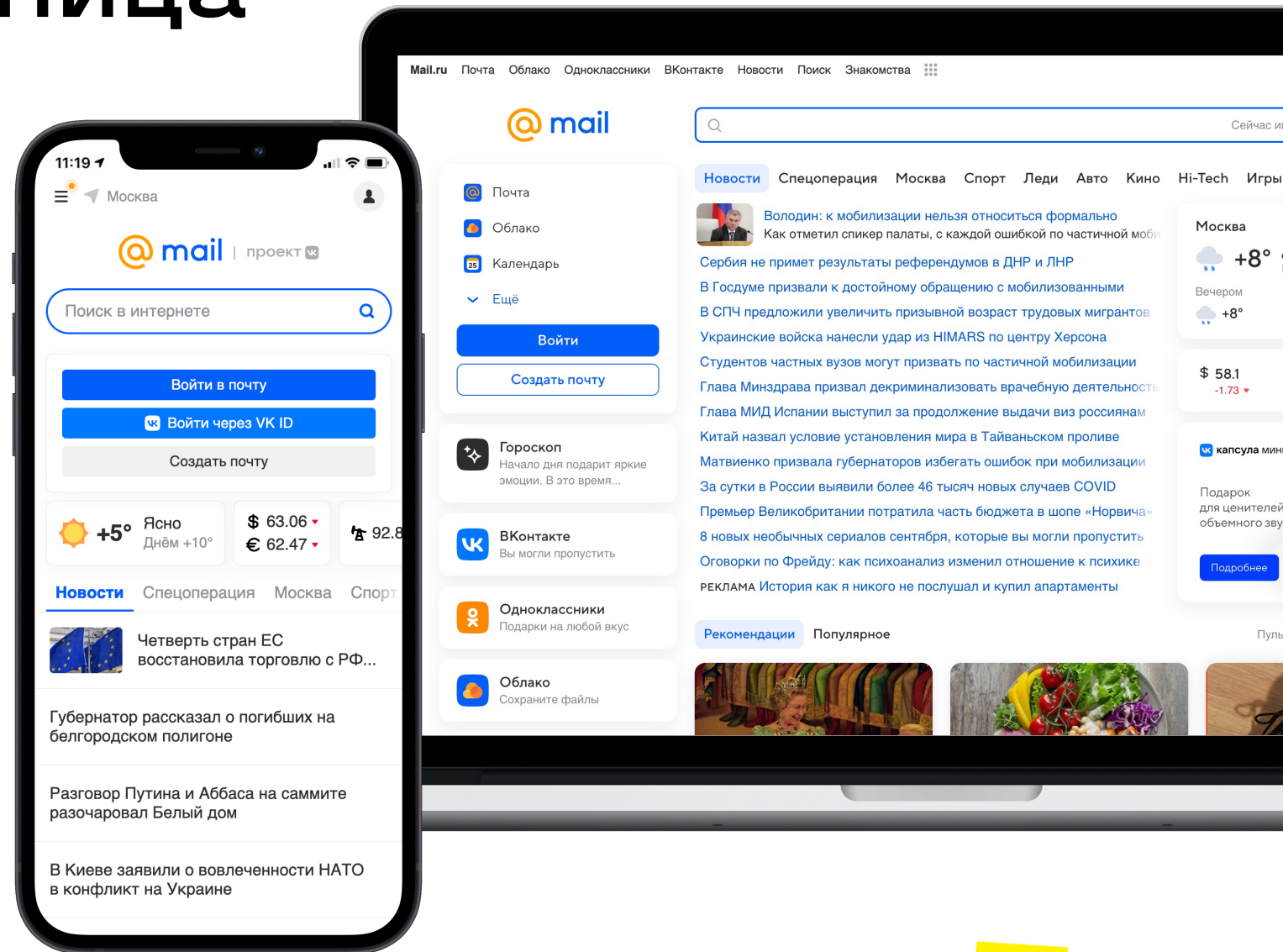
Главная страница Mail.ru, блок новостей

Продукт, новые вызовы

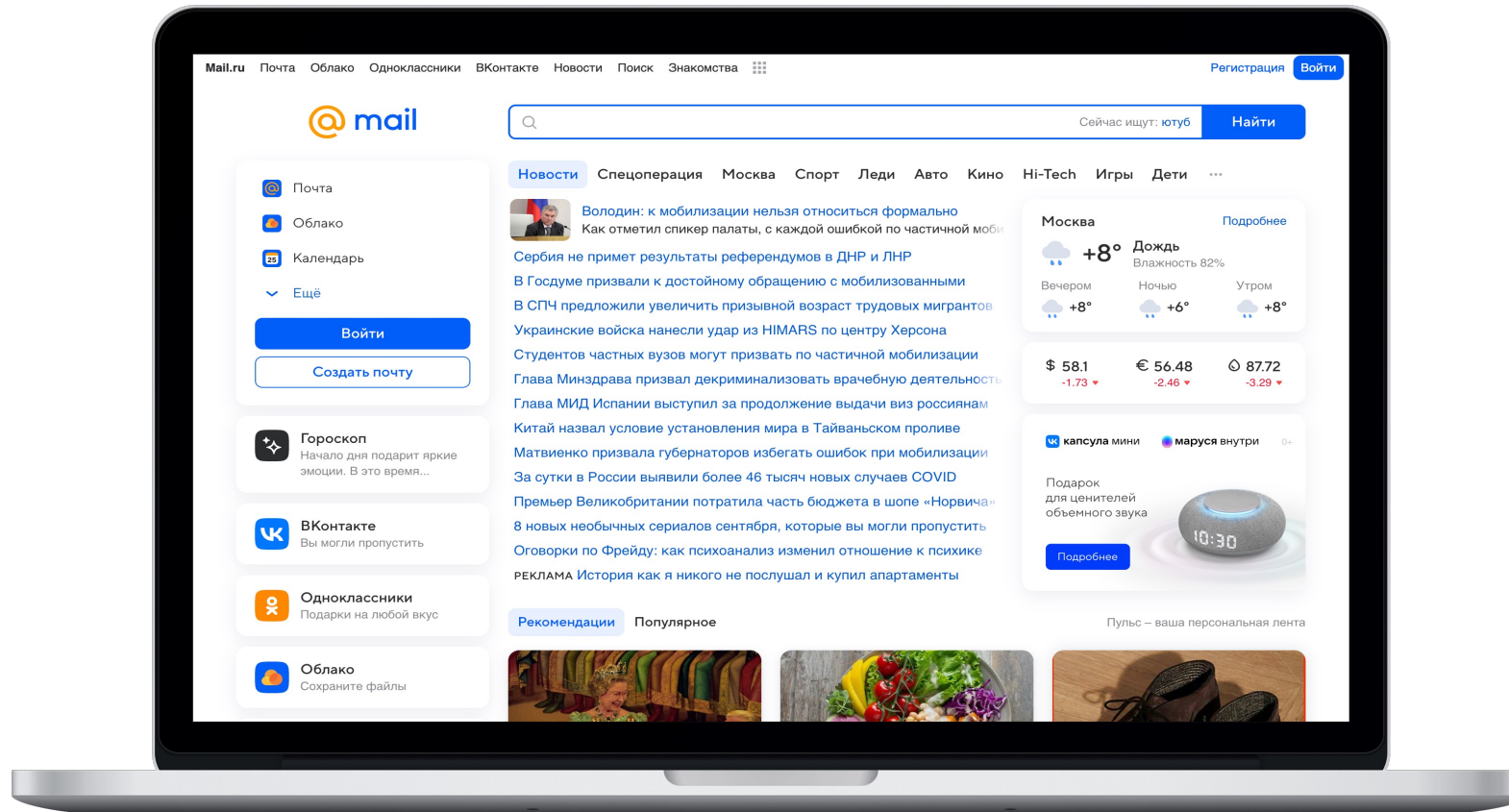


Главная страница Mail.ru

> N mln
DAU

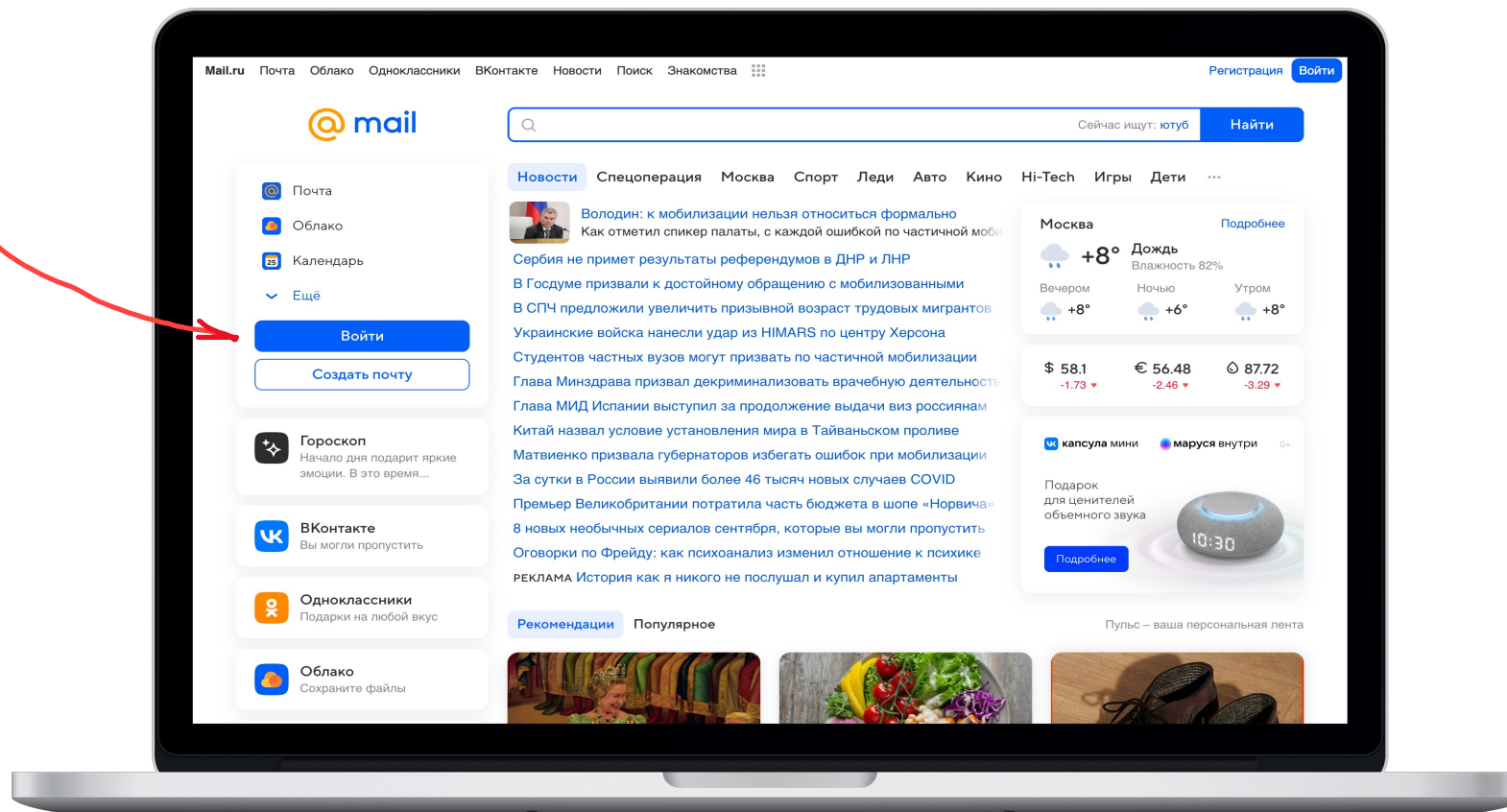


Задачи пользователей

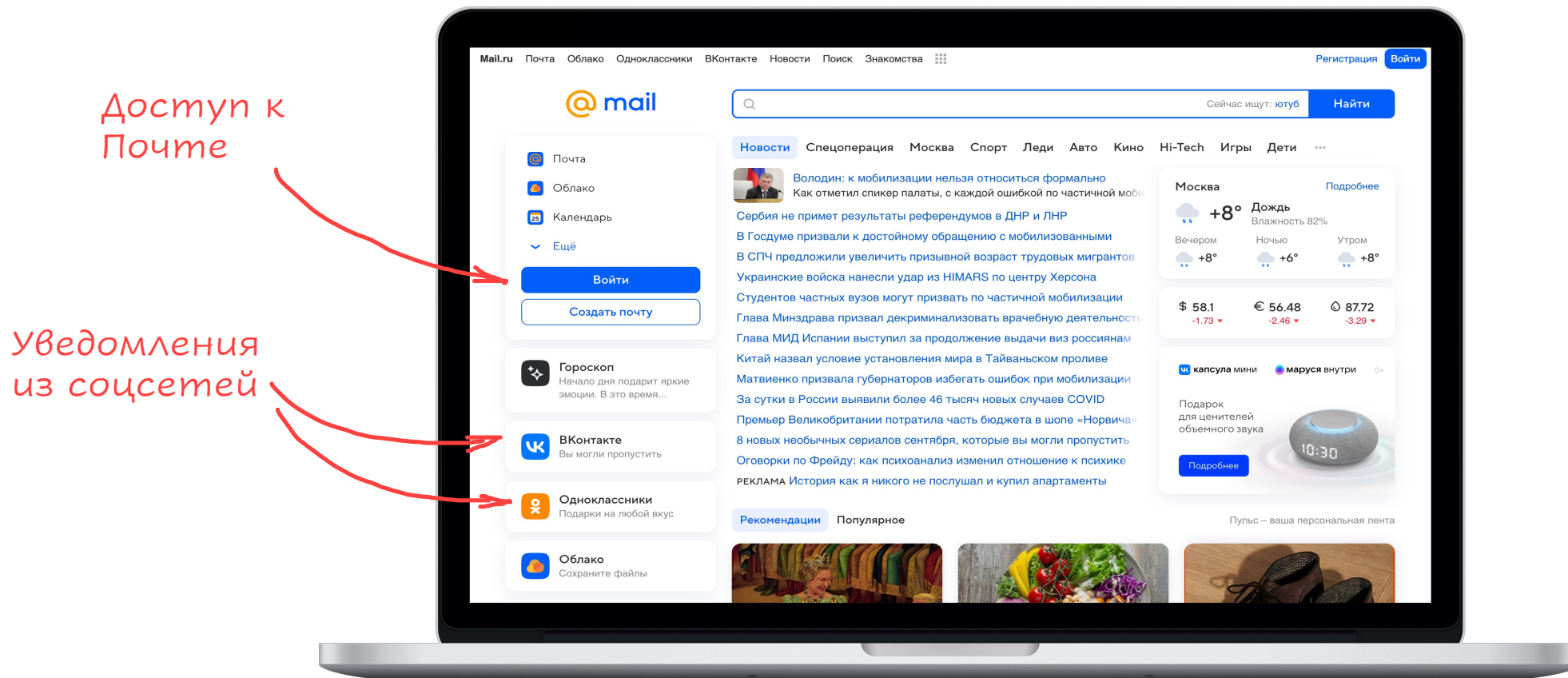


Задачи пользователей

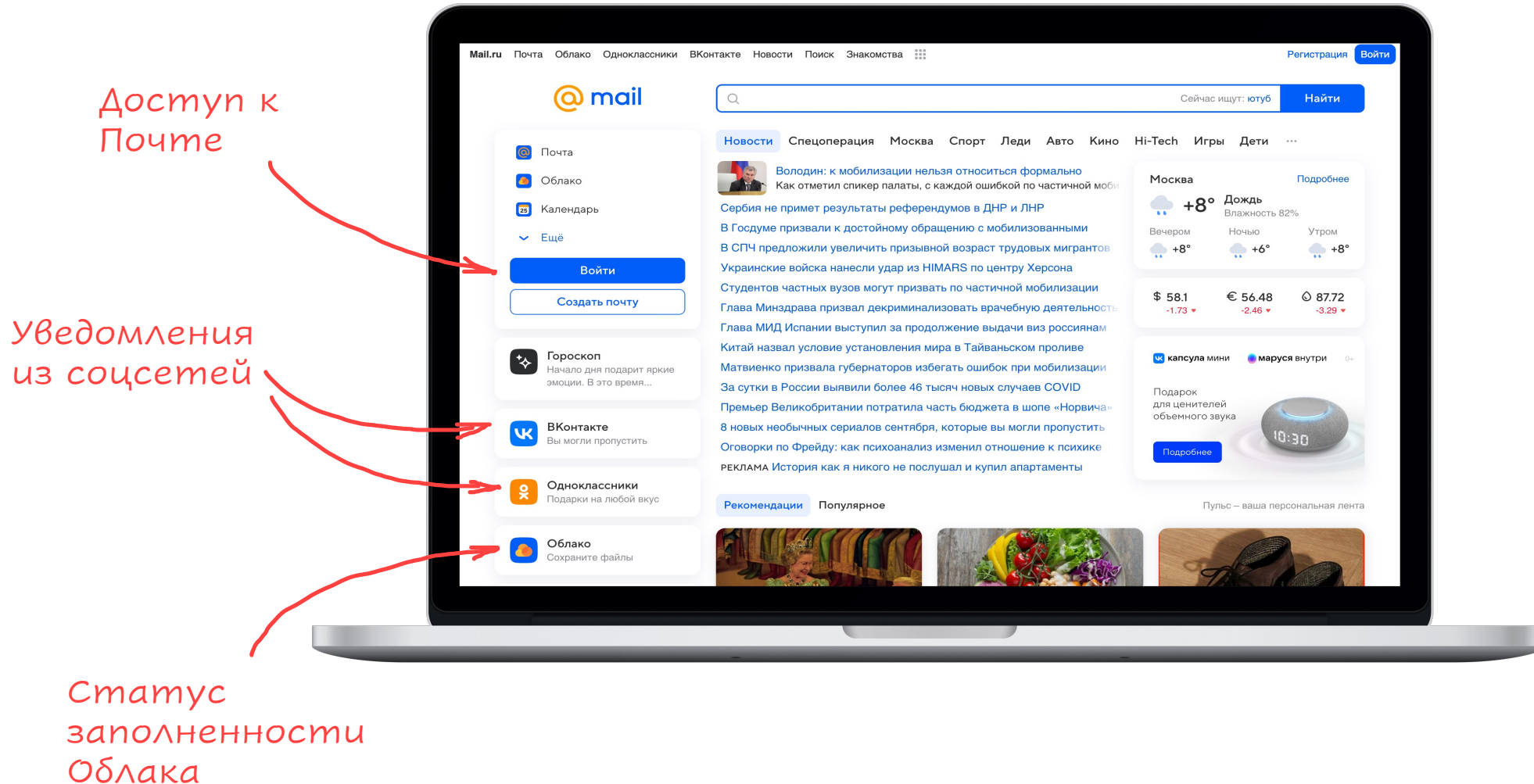
Доступ к
Почте



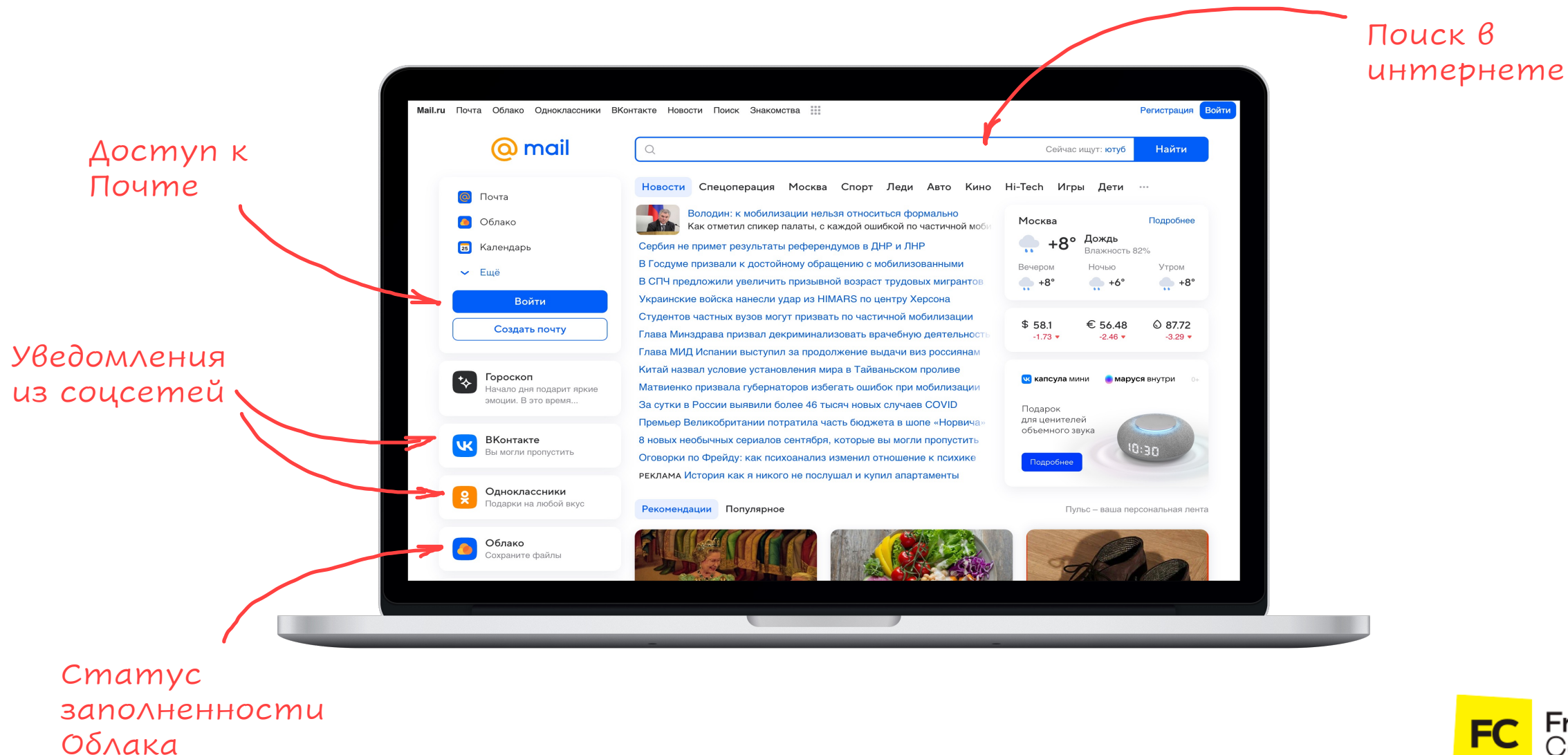
Задачи пользователей



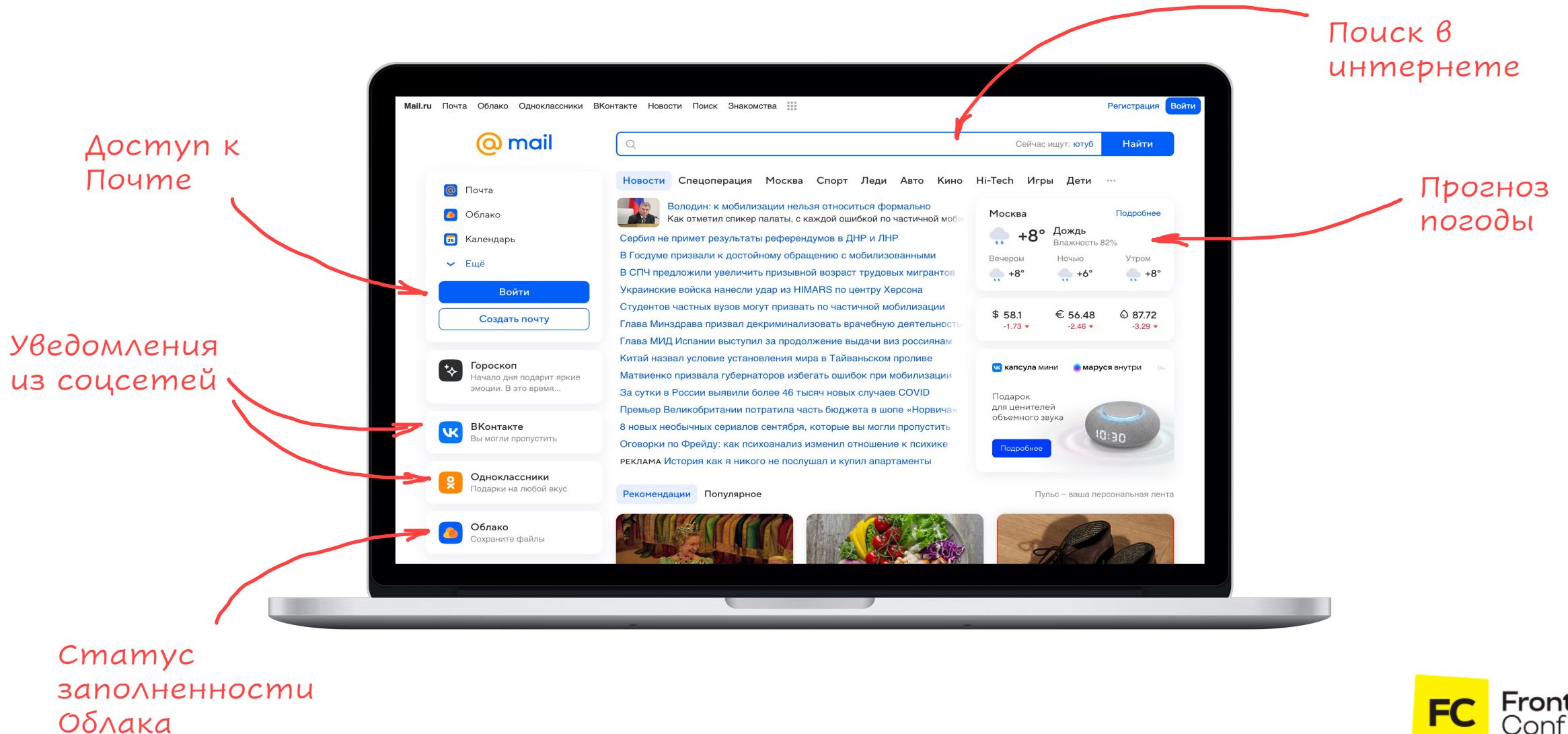
Задачи пользователей



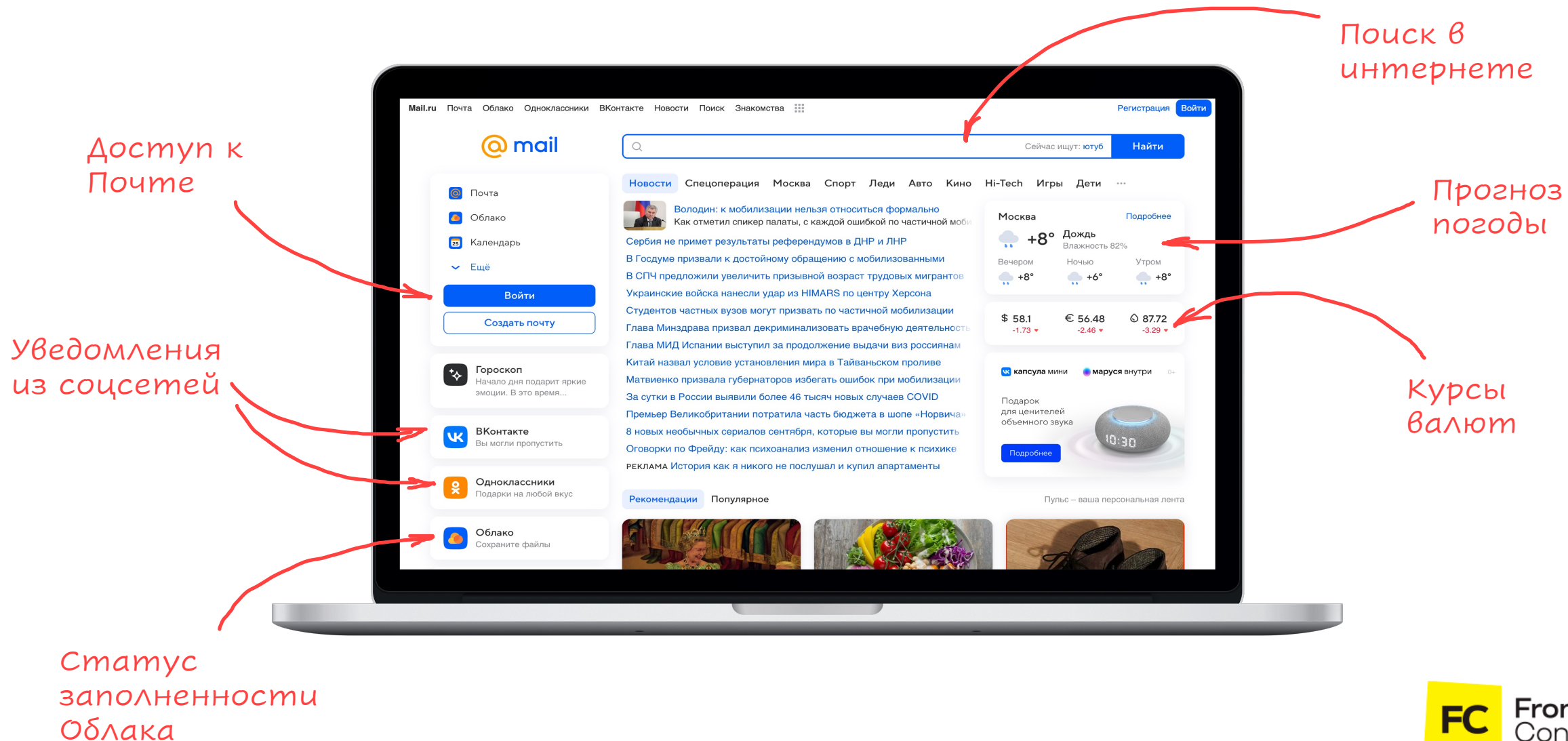
Задачи пользователей



Задачи пользователей



Задачи пользователей



Новости

Спецоперация

Москва

Спорт

Леди

Авто

Кино



Володин: к мобилизации нельзя относиться формально

Как отметил спикер палаты, с каждой ошибкой по частичной моби

Сербия не примет результаты референдумов в ДНР и ЛНР

В Госдуме призвали к достойному обращению с мобилизованными

В СПЧ предложили увеличить призывной возраст трудовых мигрантов

Украинские войска нанесли удар из HIMARS по центру Херсона

Студентов частных вузов могут призвать по частичной мобилизации

Глава Минздрава призвал декриминализовать врачебную деятельность

Глава МИД Испании выступил за продолжение выдачи виз россиянам

Китай назвал условие установления мира в Тайваньском проливе

Матвиенко призвала губернаторов избегать ошибок при мобилизации

За сутки в России выявили более 46 тысяч новых случаев COVID

Премьер Великобритании потратила часть бюджета в шопе «Норвича»

8 новых необычных сериалов сентября, которые вы могли пропустить

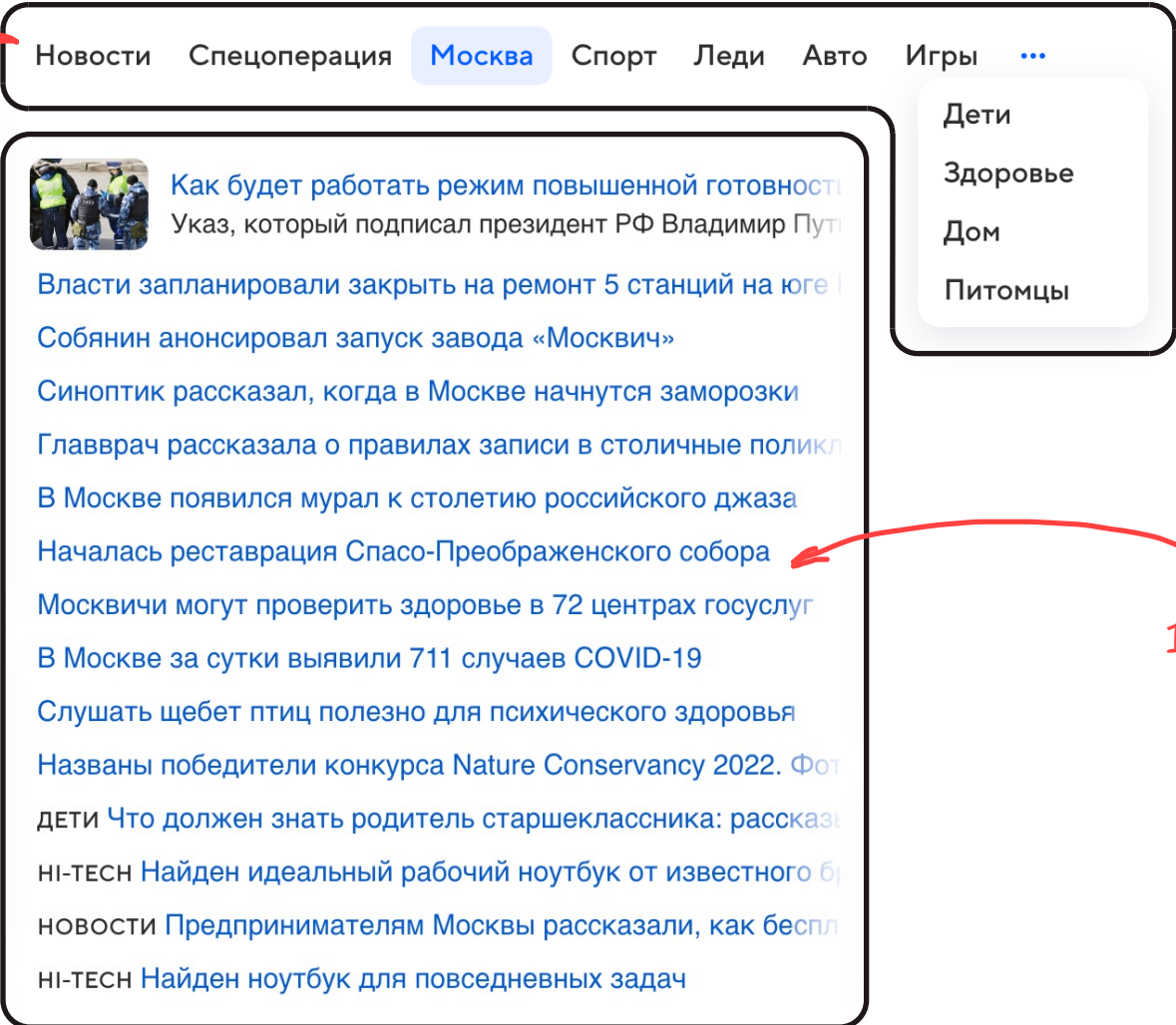
Оговорки по Фрейду: как психоанализ изменил отношение к психике

РЕКЛАМА История как я никого не послушал и купил апартаменты

Просмотр новостей

Блок новостей: кажущаяся простота?

Тематические табы



Новости Спецоперация **Москва** Спорт Леди Авто Игры ...

Дети
Здоровье
Дом
Питомцы

Как будет работать режим повышенной готовности
Указ, который подписал президент РФ Владимир Путин

Власти запланировали закрыть на ремонт 5 станций на юге Москвы

Собянин анонсировал запуск завода «Москвич»

Синоптик рассказал, когда в Москве начнутся заморозки

Главврач рассказала о правилах записи в столичные поликлиники

В Москве появился мурал к столетию российского джаза

Началась реставрация Спасо-Преображенского собора

Москвичи могут проверить здоровье в 72 центрах госуслуг

В Москве за сутки выявили 711 случаев COVID-19

Слушать щебет птиц полезно для психического здоровья

Названы победители конкурса Nature Conservancy 2022. Фотографии

ДЕТИ Что должен знать родитель старшеклассника: рассказ психолога

НИ-ТЕСН Найден идеальный рабочий ноутбук от известного бренда

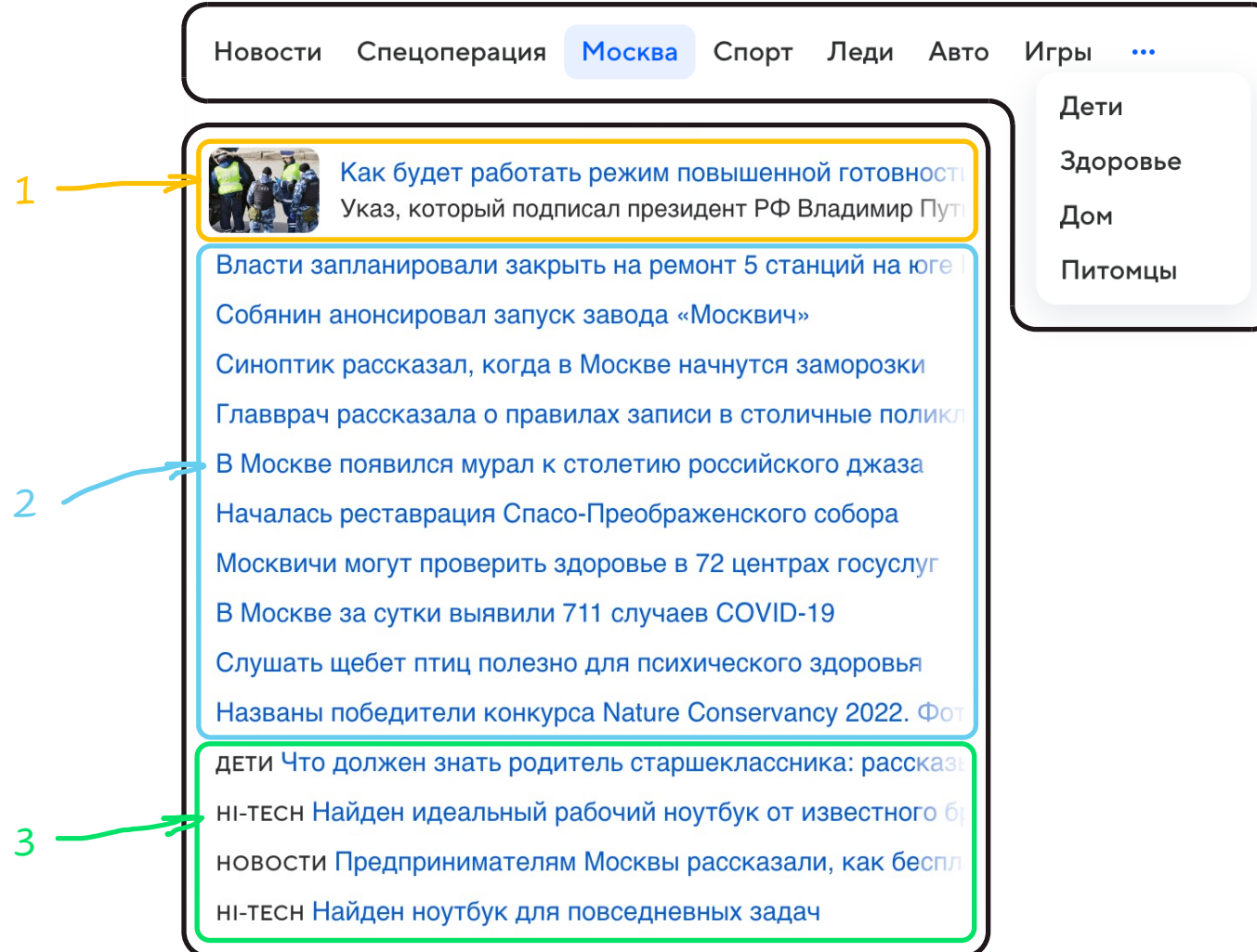
НОВОСТИ Предпринимателям Москвы рассказали, как бесплатно получить кредит

НИ-ТЕСН Найден ноутбук для повседневных задач

15 новостей

Что скрывается за кажущейся простотой?

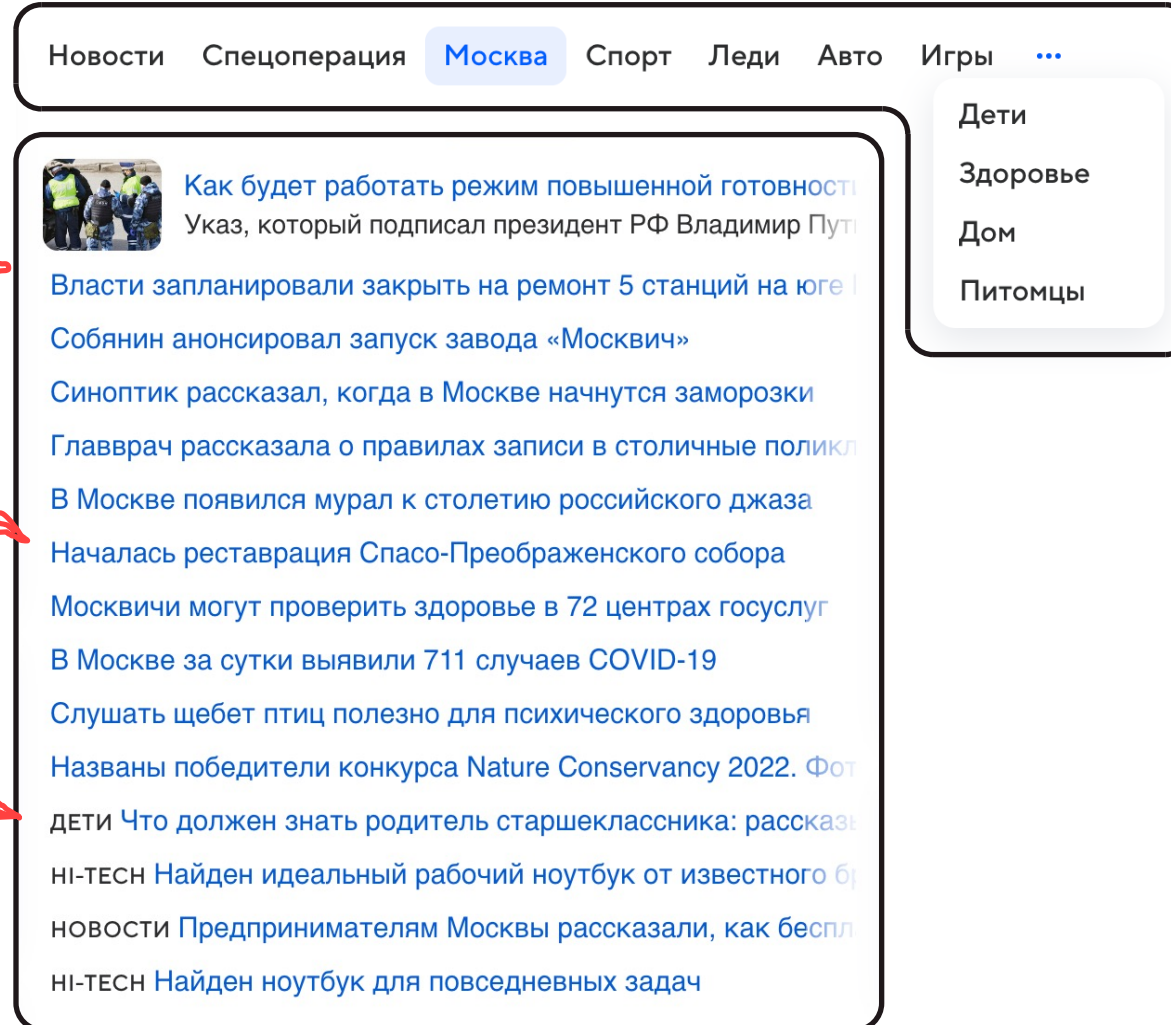
1. Несколько типов новостей



Что скрывается за кажущейся простотой?

1. Несколько типов новостей

2. Разные источники новостей

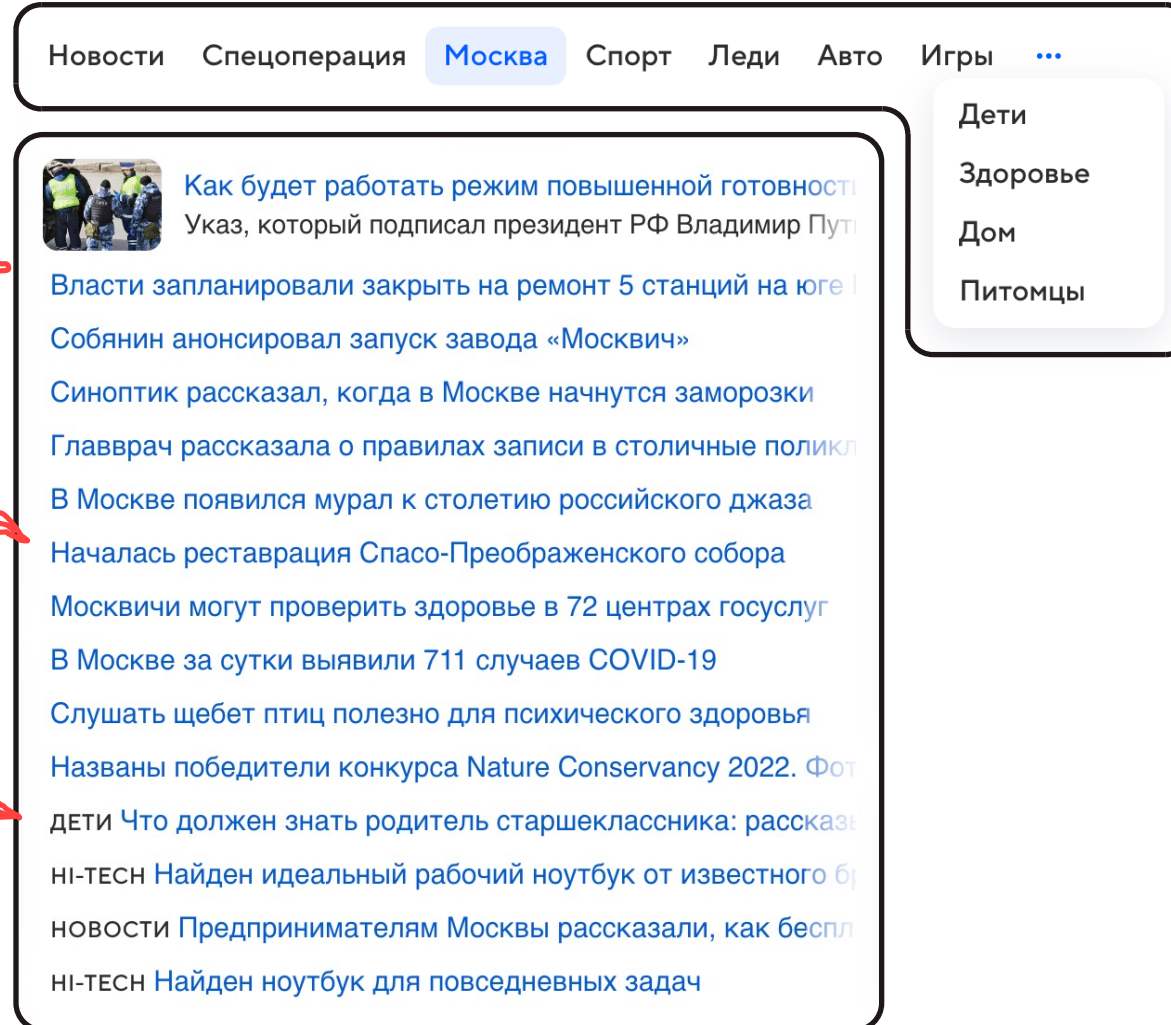


Что скрывается за кажущейся простотой?

1. Несколько типов новостей

2. Разные источники новостей

3. Аналитика

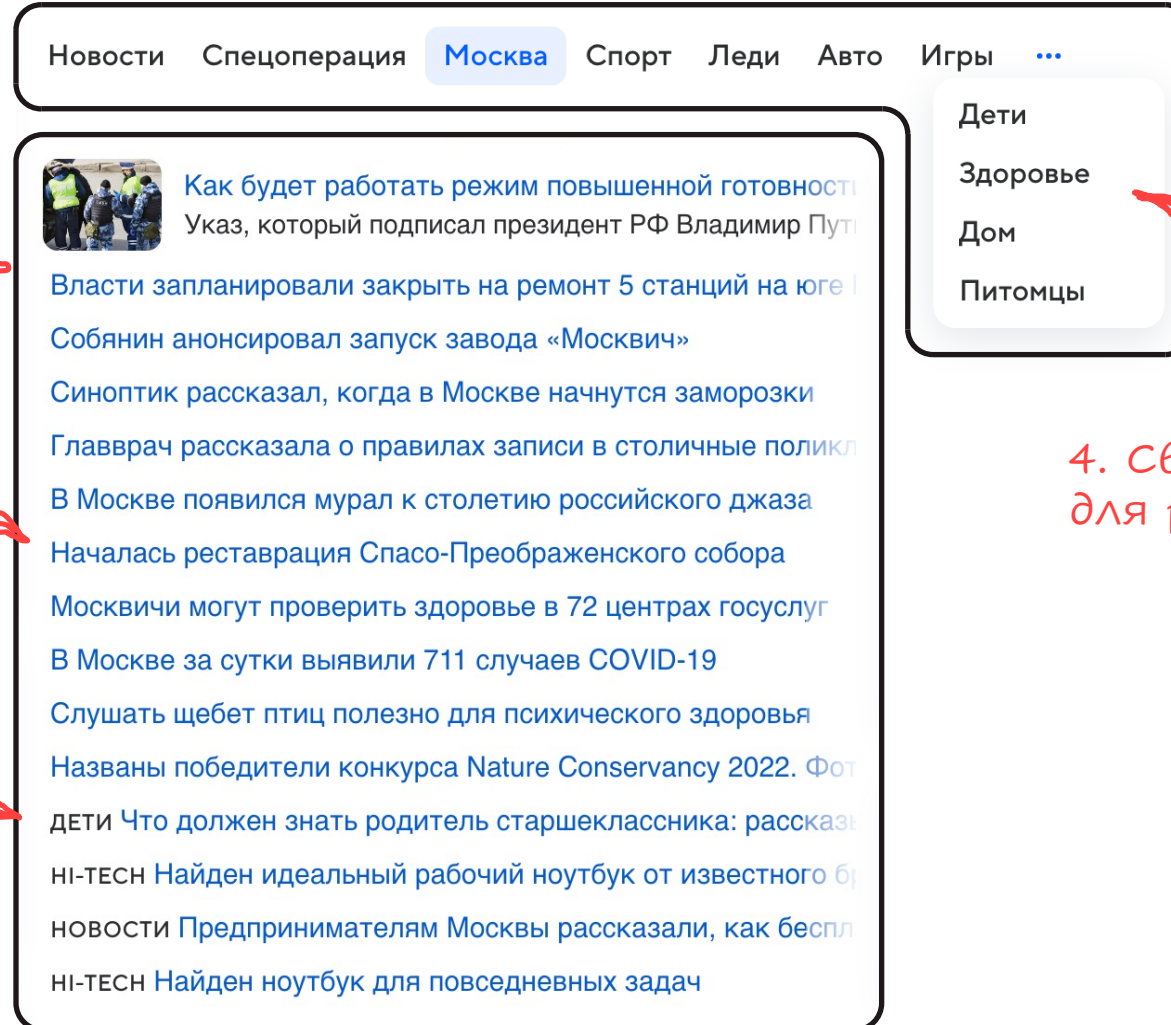


Что скрывается за кажущейся простотой?

1. Несколько типов новостей

2. Разные источники новостей

3. Аналитика



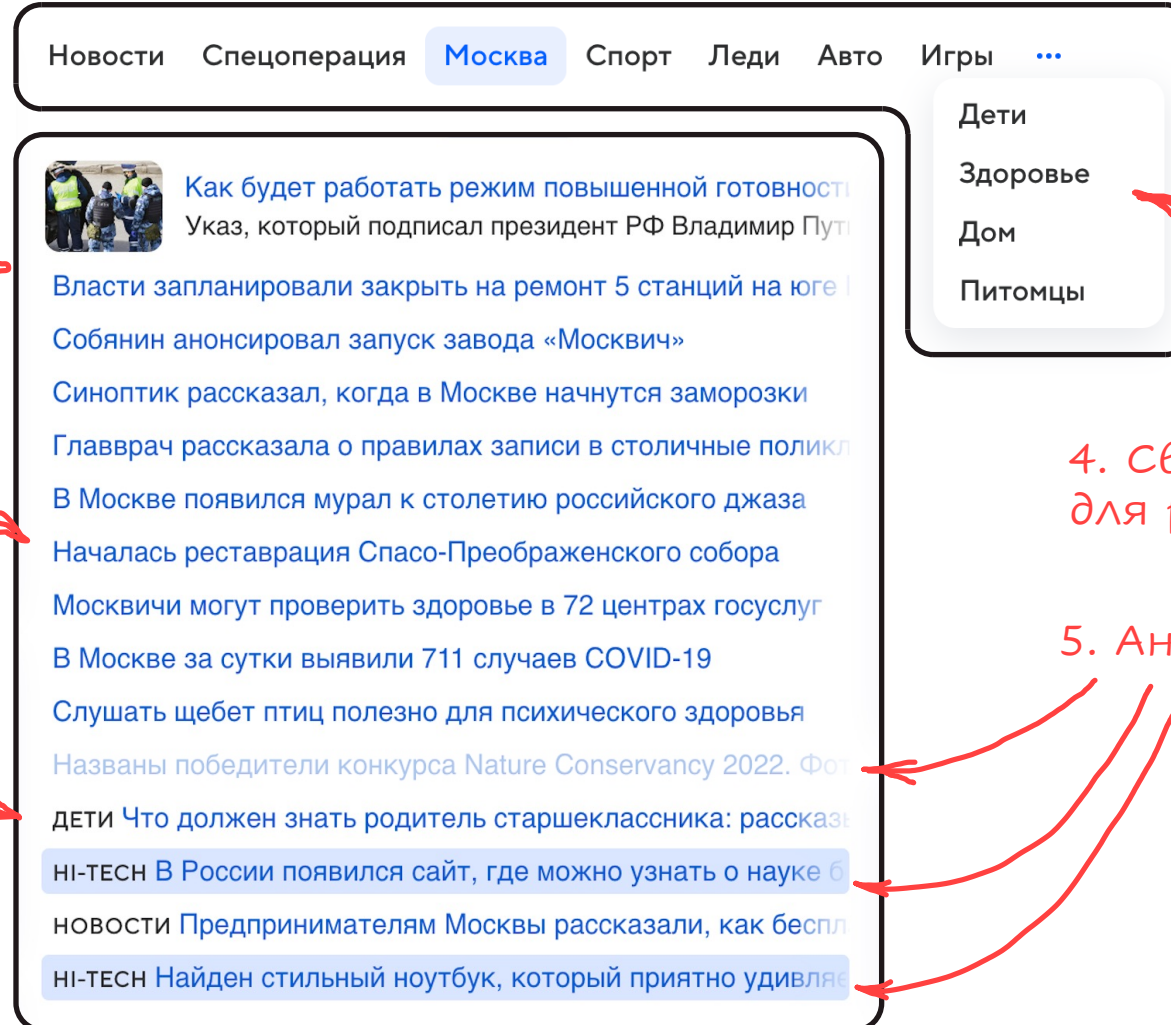
4. Свои новости и табы для разных регионов

Что скрывается за кажущейся простотой?

1. Несколько типов новостей

2. Разные источники новостей

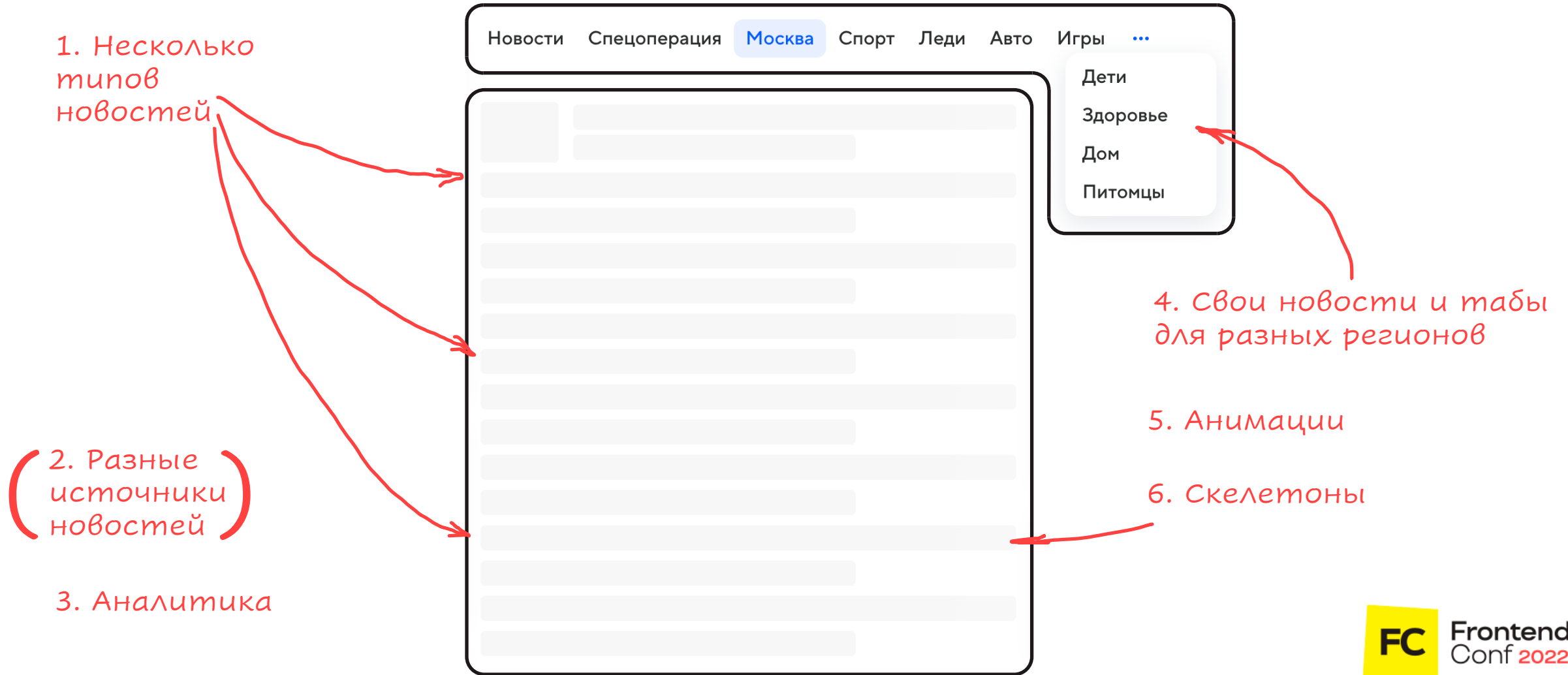
3. Аналитика



4. Свои новости и табы для разных регионов

5. Анимации

Что скрывается за кажущейся простотой?

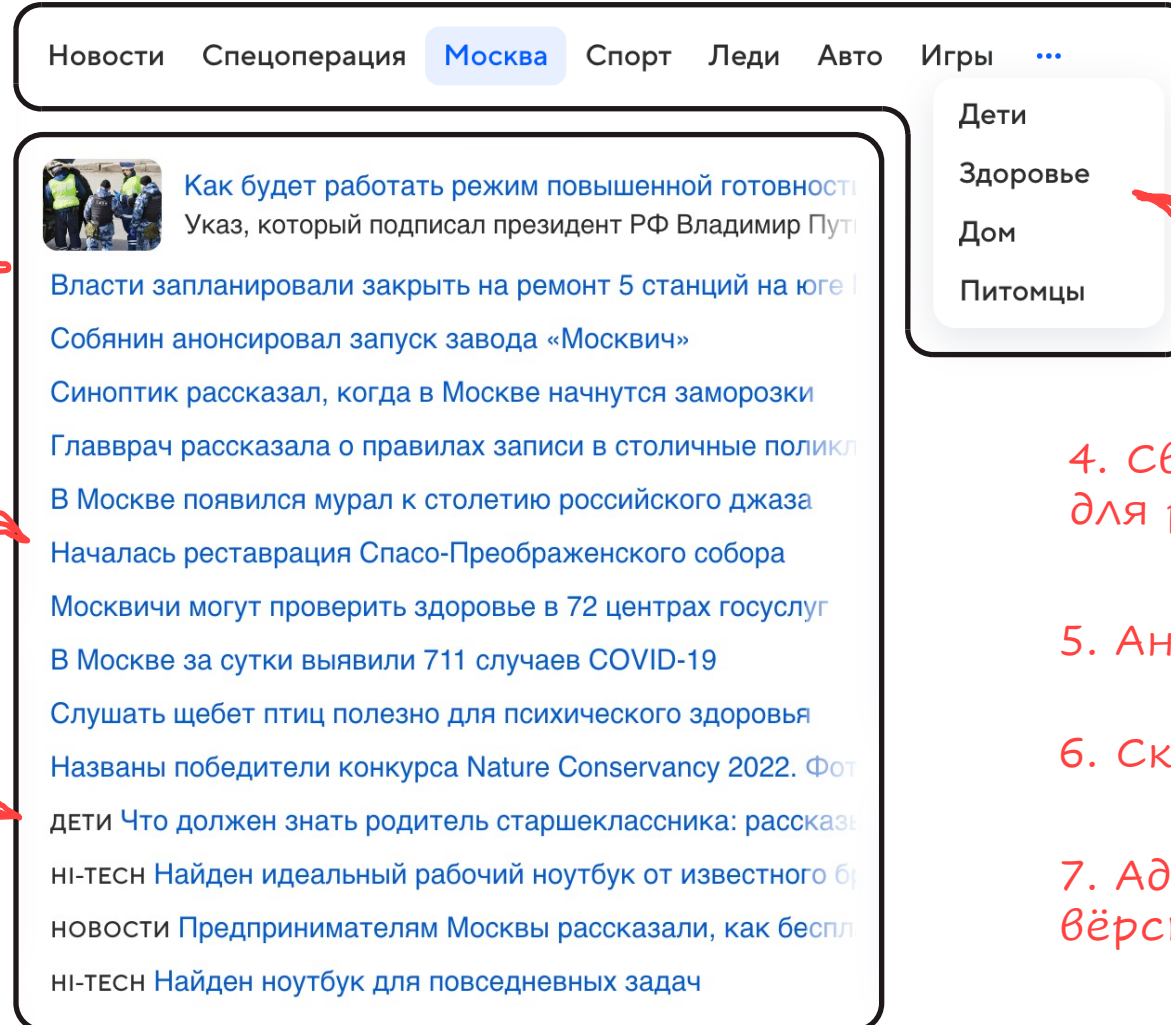


Что скрывается за кажущейся простотой?

1. Несколько типов новостей

2. Разные источники новостей

3. Аналитика



4. Свои новости и табы для разных регионов

5. Анимации

6. Скелетоны

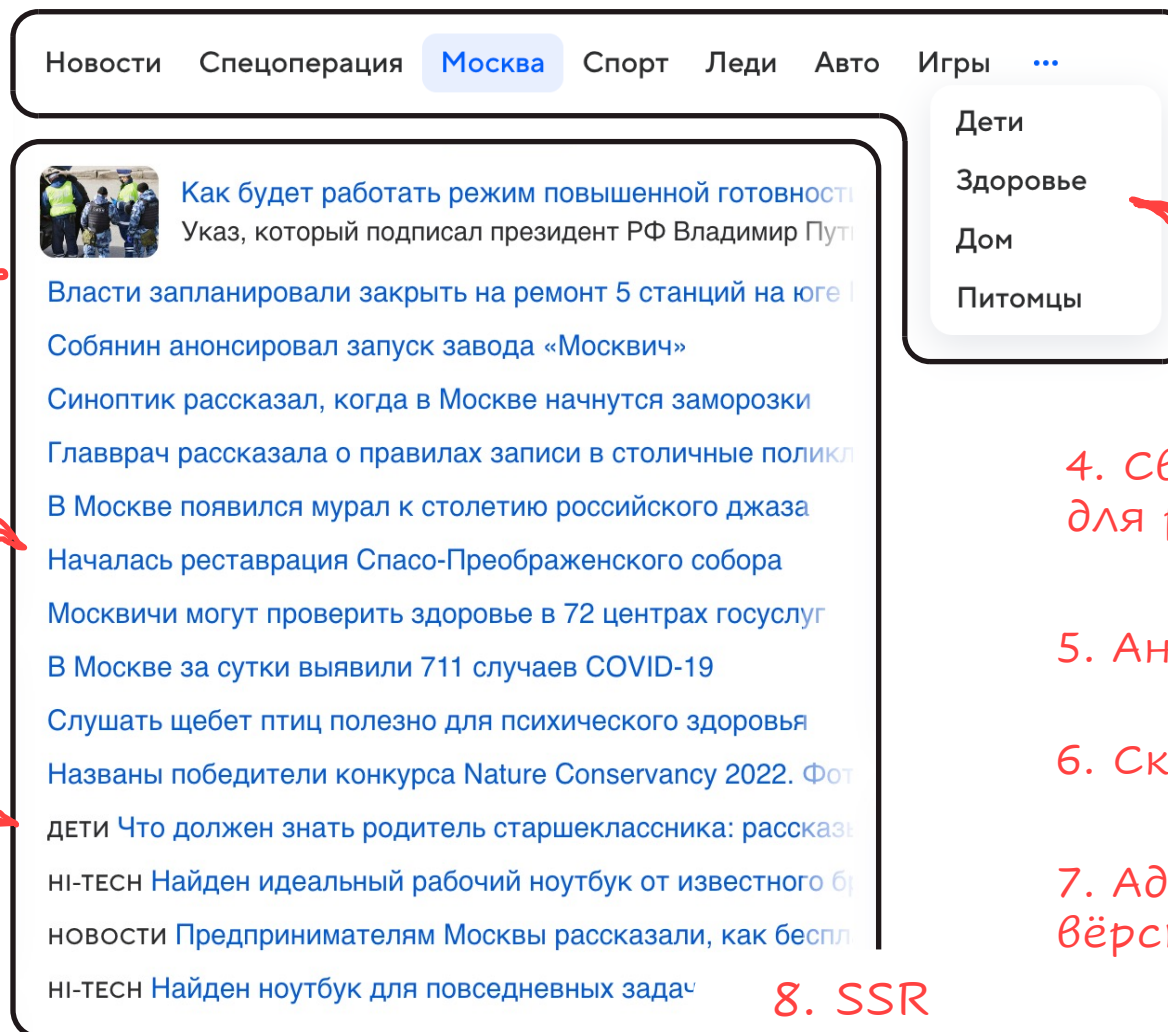
7. Адаптивная вёрстка

Что скрывается за кажущейся простотой?

1. Несколько типов новостей

2. Разные источники новостей

3. Аналитика



4. Свои новости и табы для разных регионов

5. Анимации

6. Скелетоны

7. Адаптивная верстка

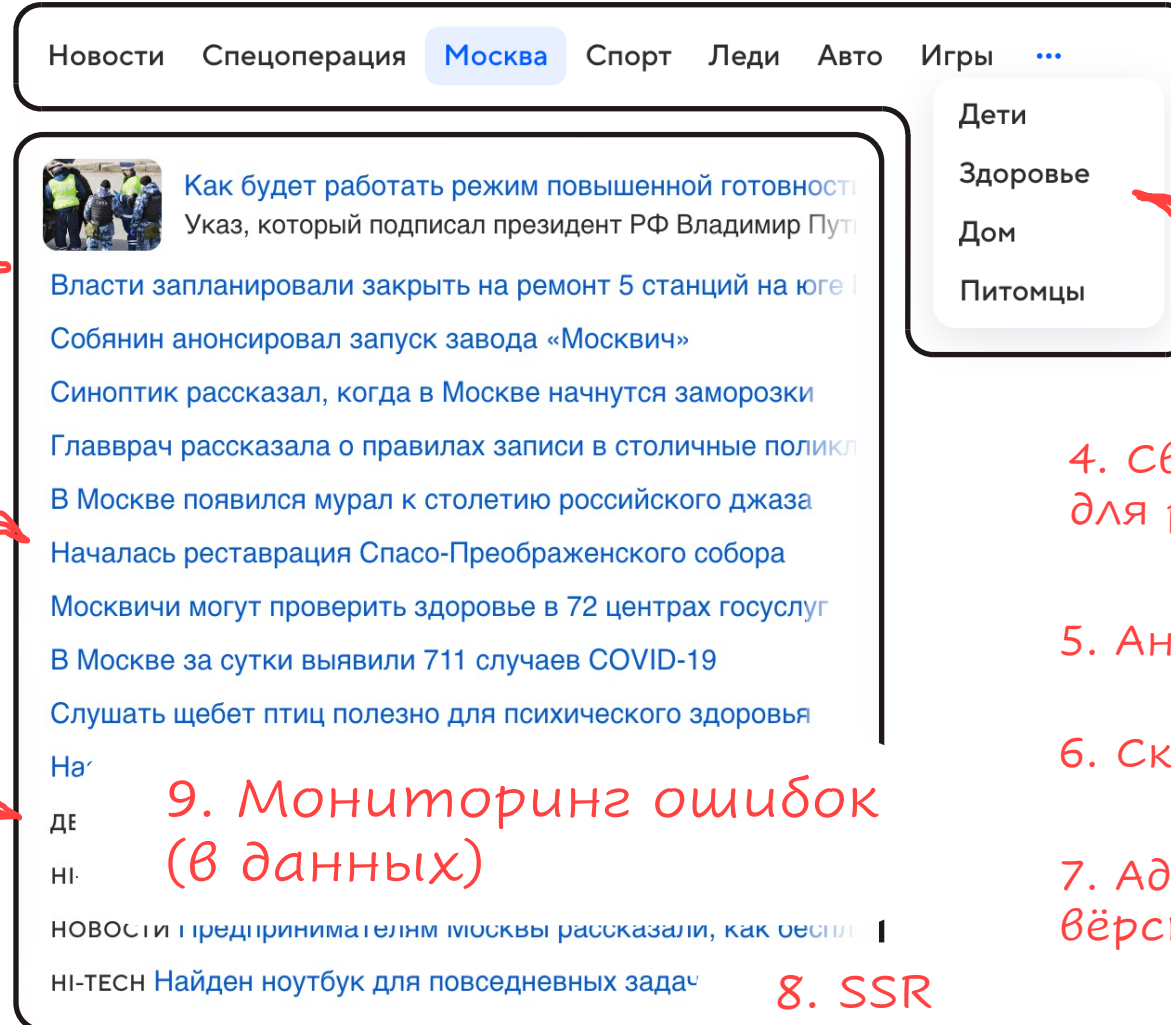
8. SSR

Что скрывается за кажущейся простотой?

1. Несколько типов новостей

2. Разные источники новостей

3. Аналитика



4. Свои новости и табы для разных регионов

5. Анимации

6. Скелетоны

7. Адаптивная верстка

8. SSR

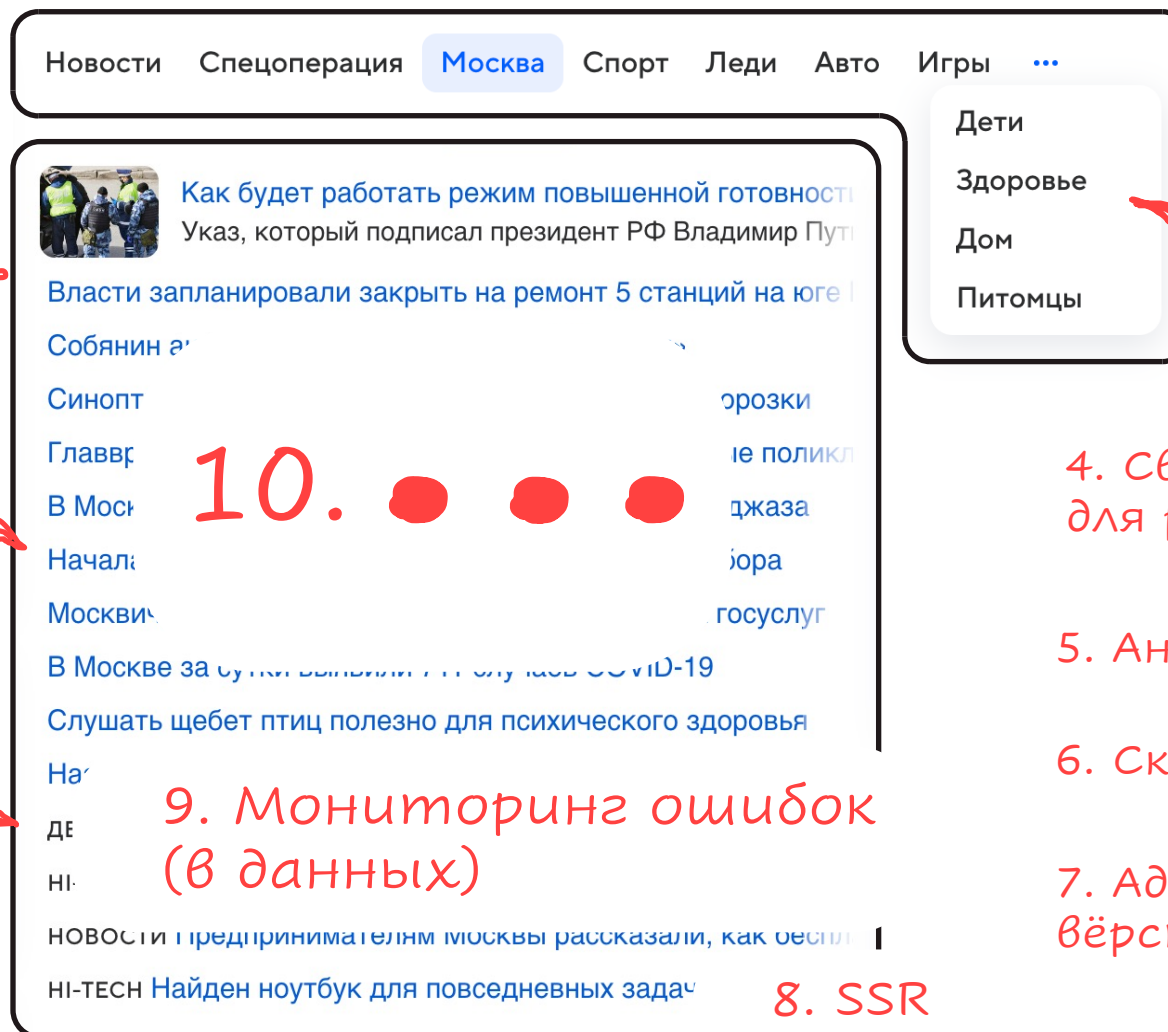
9. Мониторинг ошибок (в данных)

Что скрывается за кажущейся простотой?

1. Несколько типов новостей

2. Разные источники новостей

3. Аналитика



10. ● ● ●

9. Мониторинг ошибок (в данных)

8. SSR

4. Свои новости и табы для разных регионов

5. Анимации

6. Скелетоны

7. Адаптивная верстка

Сложно?



Сложно?


Решаемо!

Большой трафик = высокая ответственность

- Изменения опыта (фичи) катятся плавно через A/B-тесты
- Тщательный анализ статистики

Большой трафик = высокая ответственность

- Изменения опыта (фичи) катятся плавно через A/B-тесты
- Тщательный анализ статистики



Одновременно могут быть запущены **несколько экспериментов** с различным набором включённых фич

Как сделать опыт миллионов пользователей лучше?

Улучшение
персонализации

- ➔ + новые системы рекомендаций
- ➔ + больше вариантов отображений
- ➔ + добавление типов новостей

02

Сигналы скорого бедствия


MVP, его проблемы



Задача: новая система рекомендаций

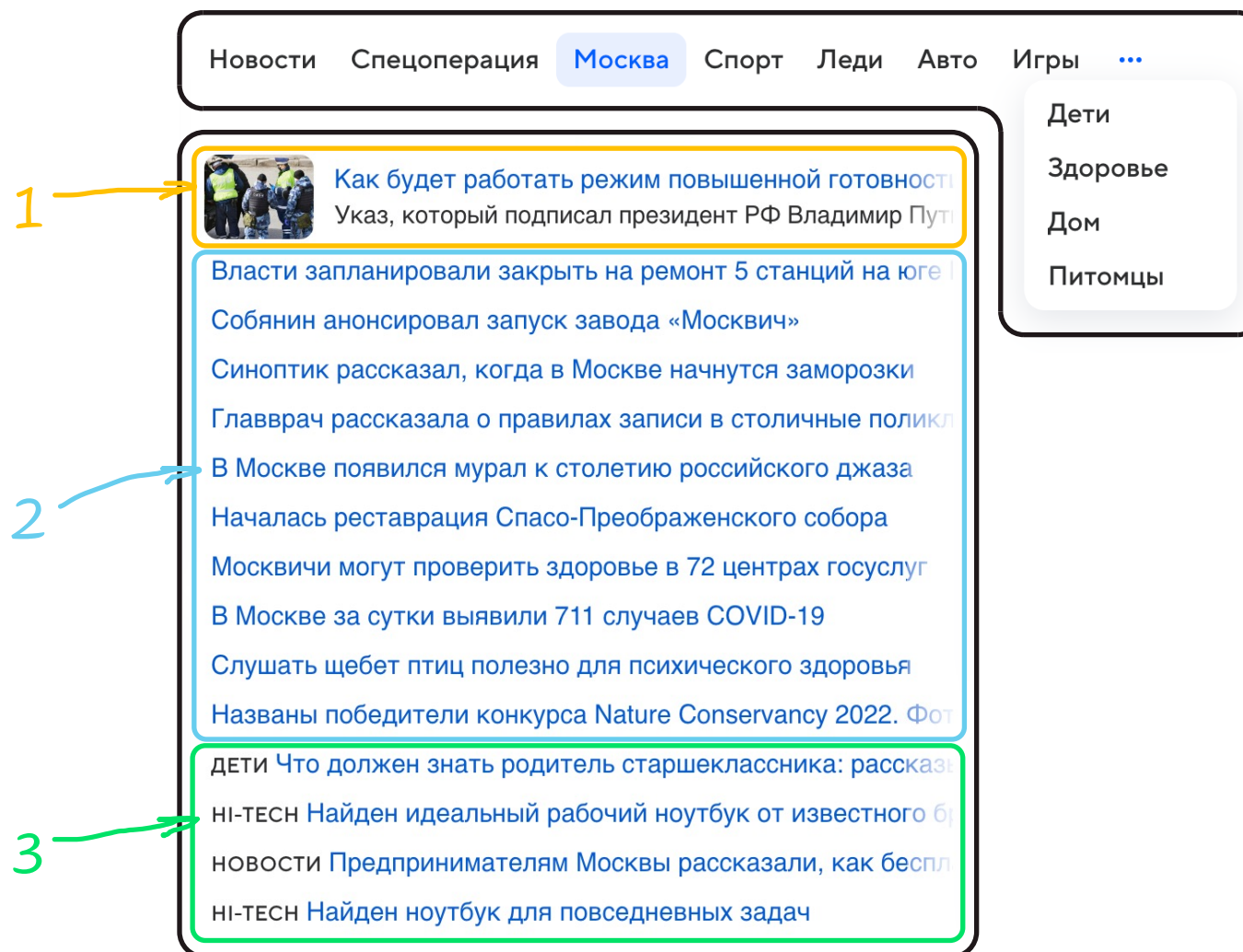
Важно **быстро**
запустить фичу

Минимальные
изменения
существующей логики



```
1 <ul use:analytics>
2   {#each newsItems as item}
3     <li
4       class="news-item"
5       class:news-item__loading="{item.isLoading}"
6     >
7       {item.title}
8     </li>
9   {/each}
10 </ul>
```

Тип новости (напоминание)



Пример исходного кода с условиями

Новость с картинкой

Обычная новость

```
1 <ul use:analytics>
2   {#each newsItems as item}
3     {#if item.type === NewsType.WithImage}
4       <li
5         class="news-item--with-image"
6         class:news-item--with-image__loading="{item.isLoading}"
7       >
8         
9         {item.title}
10        {item.description}
11      </li>
12    {:else}
13      <li
14        class="news-item"
15        class:news-item__loading="{item.isLoading}"
16      >
17        {item.title}
18      </li>
19    {/if}
20  {/each}
21 </ul>
```

Изначальные условия, влияющие на отрисовку

- Тип новости?
- Статус загрузки новости?
- Тип анимации: появления/обновления?
- Новость на главном табе?
- Показывали ли такую новость ранее?
- ...

Всё ли тут хорошо?

```

1 <ul use:analytics>
2   {#each newsItems as item}
3     {#if recommendationSystem.type === SOME_RECOMMENDATION_SYSTEM }
4       {#if item.type === NewsType.WithImage}
5         <li
6           class="news-item--with-image"
7           class:news-item--with-image__loading="{item.isLoading}"
8         >
9           
10          {item.title}
11          {item.description}
12        </li>
13      {:else}
14        <li
15          class="news-item"
16          class:news-item__loading="{item.isLoading}"
17        >
18          {item.title}
19        </li>
20      {:/if}
21    {:else}
22      <li
23        class="news-item"
24        class:news-item__loading="{item.isLoading}"
25      >
26        {item.title}
27      </li>
28    {:/if}
29  {:/each}
30 </ul>

```

MVP: быстро и дешево через if...else?

Система рекомендаций =
новый источник

Не все типы новостей
есть у новой системы
рекомендаций

Итог реализации MVP через if...else

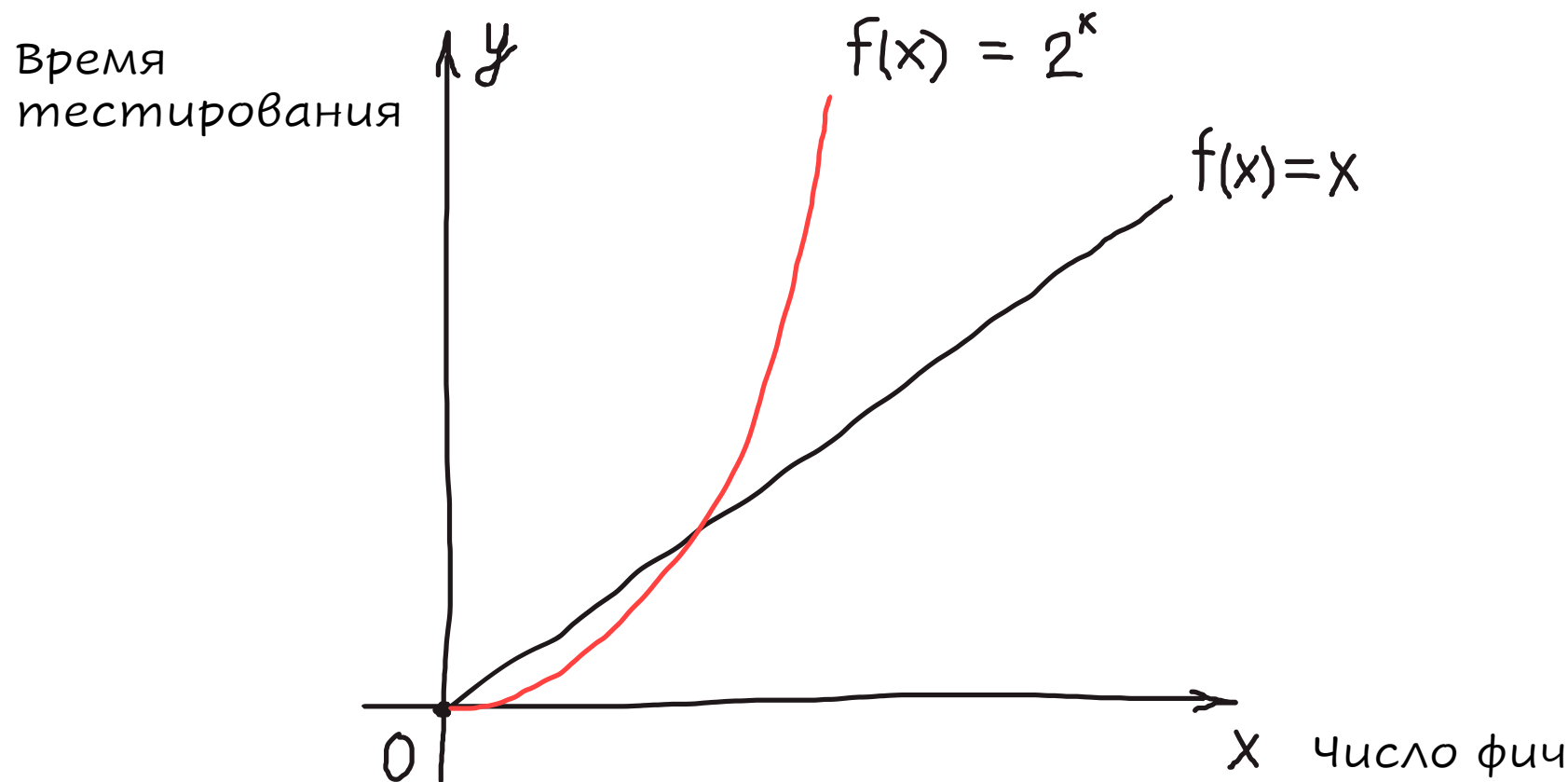
- Быстро запустили фичу минимальными силами – задача выполнена!
- Но...

Итог реализации MVP через if...else

- Быстро запустили фичу минимальными силами – задача выполнена!
- Но...

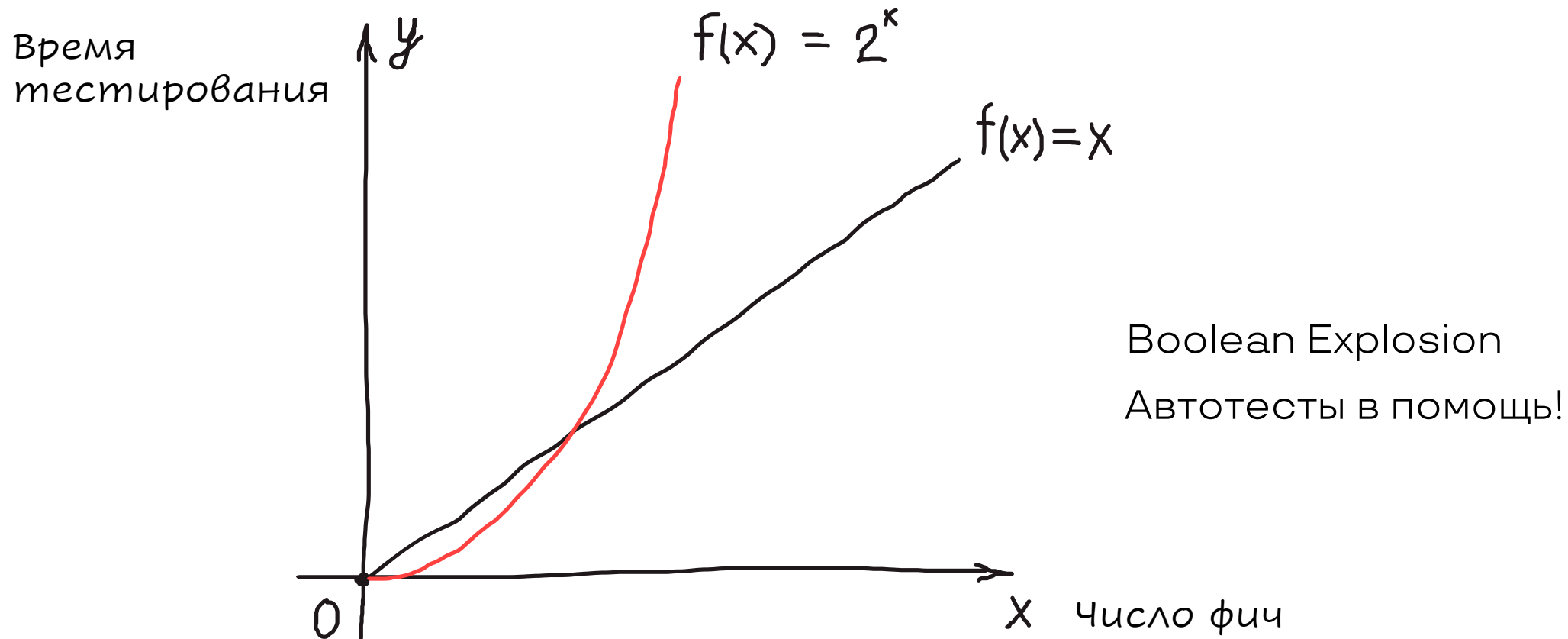
Time To Market (TTM) стал падать 😞

Побочные эффекты роста числа фич – долгое тестирование?



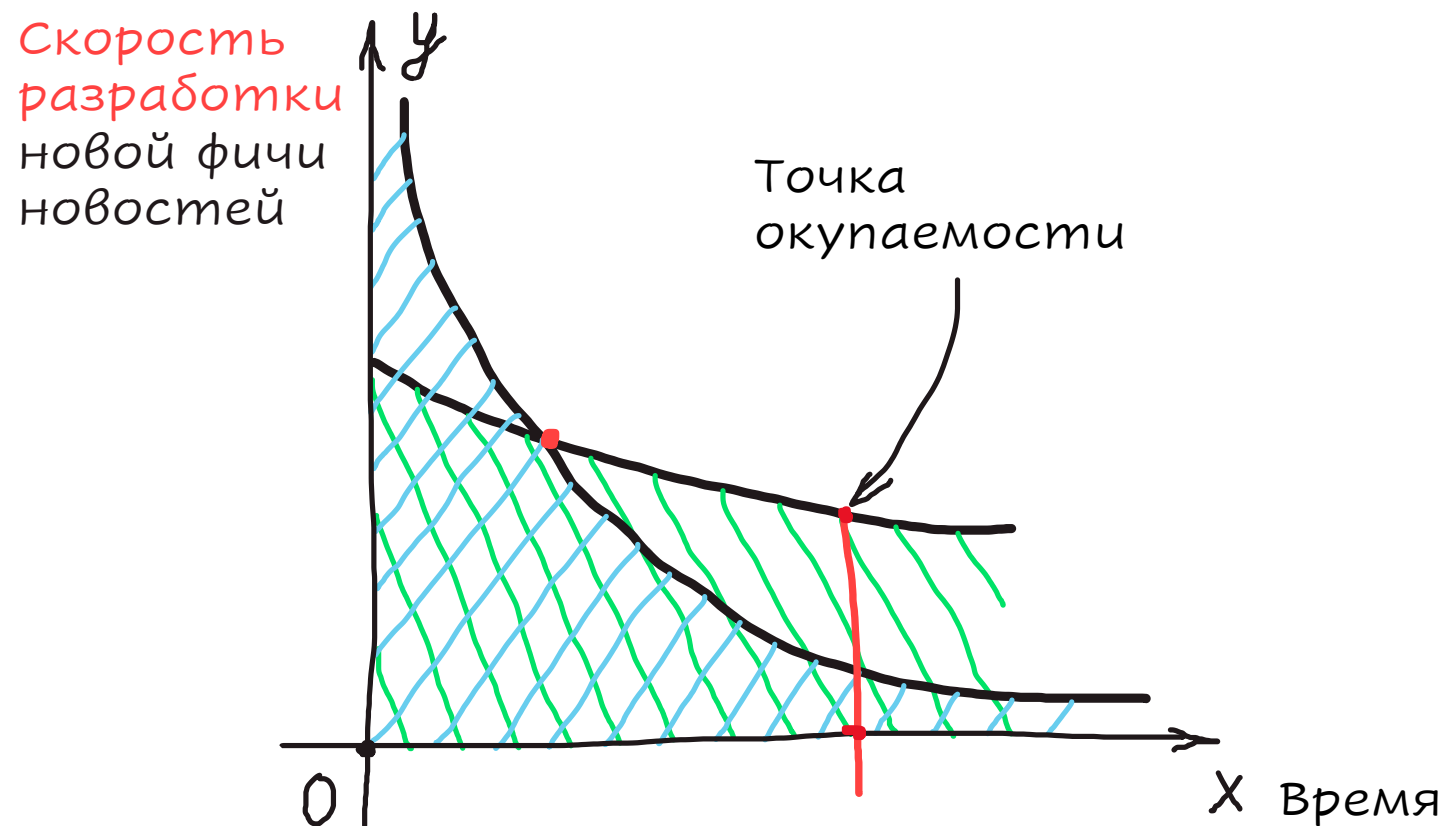
Экспоненциальный рост времени тестирования

Побочные эффекты роста числа фич – долгое тестирование?




Экспоненциальный рост времени тестирования

Побочные эффекты роста числа фич – долгая разработка?



Зависимость скорости разработки от времени
развития проекта

Проблемы с TTM

- Быстрая разработка – быстрое тестирование
 - Быстрая разработка – долгое тестирование
 - Долгая разработка – долгое тестирование
- 

Проблемы с TTM

- Быстрая разработка – быстрое тестирование
- Быстрая разработка – долгое тестирование
- Долгая разработка – долгое тестирование



Скорое бедствие?



Изображение: Тонущее судно (http://korabley.net/news/tonushhee_sudno_samaja_originalnaja_jakhta_v_mire/2010-12-24-731)

03

Круг спасения: внедрение машины состояний

FSM и её реализация



Изображение: Спасательный круг (<https://www.freepng.ru/png-pisw67/>)

MVP: признаки проблемы

- Пересечение экспериментов стало «болью»
- Логика в шаблоне начала расти (появилась смесь работы с системами рекомендаций и отображением)

Причина: вёрстка и данные по-настоящему не изолированы?

MVP: признаки проблемы

- Пересечение экспериментов стало «болью»
- Логика в шаблоне начала расти (появилась смесь работы с системами рекомендаций и отображением)

Причина: вёрстка и данные по-настоящему не изолированы?

Да, но почему ранее проблем не было?

Изначальные условия, влияющие на отрисовку

- Тип новости?
- Статус загрузки новости?
- Тип анимации: появления/обновления?
- Новость на главном табе?
- Показывали ли такую новость ранее?
- ...

Всё ли тут хорошо?

Все условия были изолированными, не зависели друг от друга

Какие ошибки были допущены?

- Некоторые условия стали зависеть от других
- С ростом системы проблема усугубляется

Пример «зависимых» условий

- isExist – существование
 - isEnabled – включение (без существования?)
 - isLoading – загрузка (без включения?)

Какой ментальный смысл у состояния, когда идёт загрузка ресурсов выключенной фичи?



Надо как-то ограничивать число возможных состояний (комбинации переменных)

Какие ошибки были допущены?

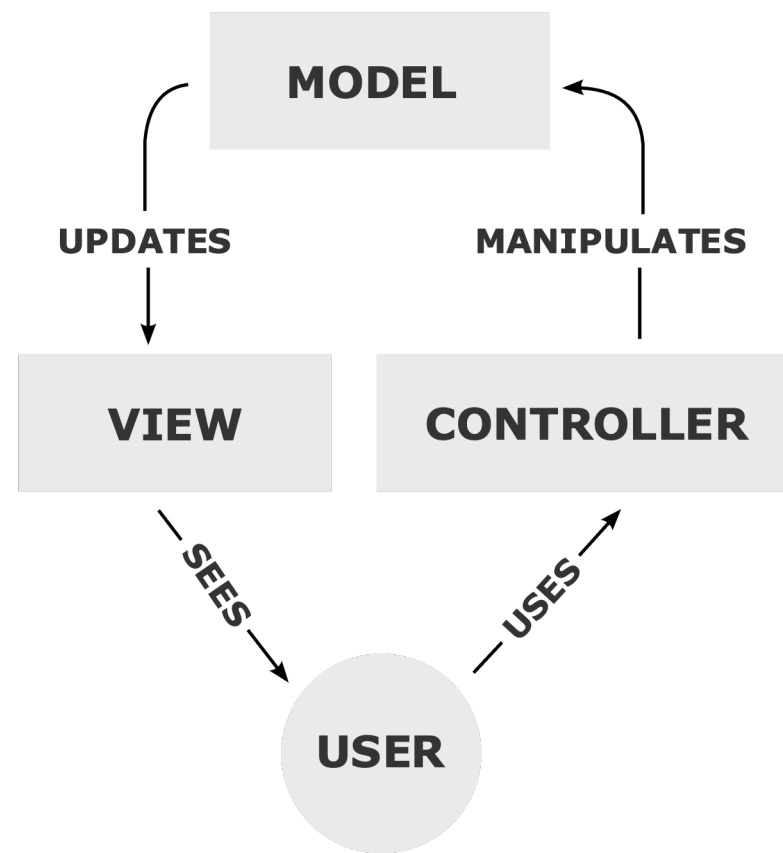
- Некоторые условия стали зависеть от других
- С ростом системы проблема усугубляется
- Логика в шаблоне начала расти – без неё невозможно понять, что происходит

Решение

- Отделим данные от вёрстки
- Ограничим число валидных состояний

Новая архитектура – Model–view–controller (MVC)

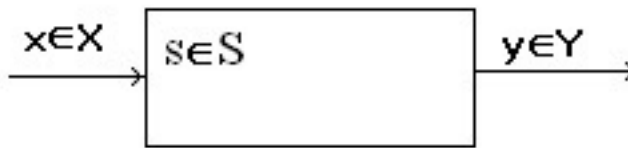
- Вид – это вёрстка, которая не должна знать о данных
- Контроллер – некоторое единое место-обработчик сигналов для обновления данных в Модели
- Модель – это набор данных, валидность состояний которого и надо ограничивать



State Machine

Машина состояний (или автомат, State Machine) – математическая абстракция, основанная на модели дискретного устройства:

- ОДИН ВХОД,
- ОДИН ВЫХОД,
- В КАЖДЫЙ МОМЕНТ ВРЕМЕНИ – В ОДНОМ СОСТОЯНИИ ИЗ МНОЖЕСТВА ВОЗМОЖНЫХ



FSM в Модели для работы с состоянием

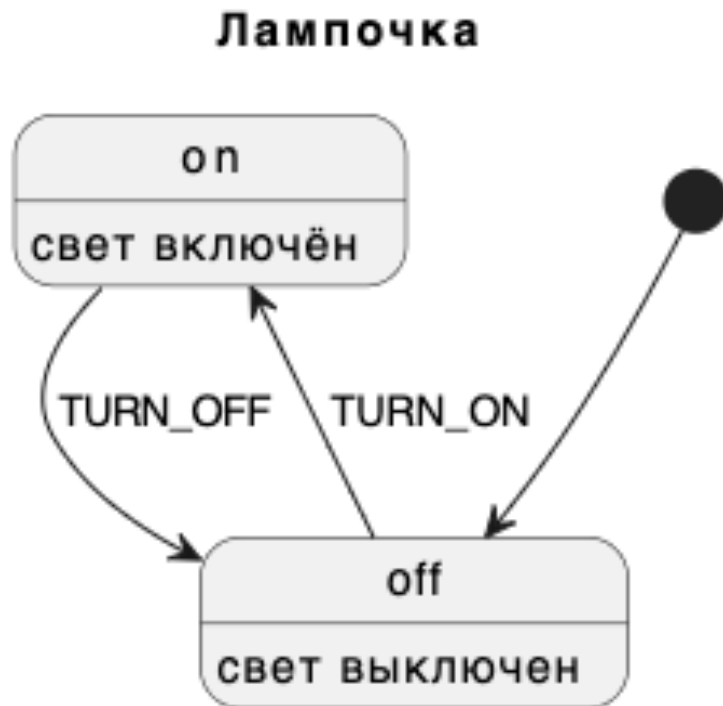
- Конечная машина состояний (Finite State Machine) – число внутренних состояний конечно
- Детерминированность – следующее состояние однозначно определяется текущим состоянием и входом

FSM: способы представления

- Формально: $A = (\Sigma, S, s_0, \delta, F)$, где:
 - Σ – входной алфавит (набор событий);
 - S – конечное непустое множество состояний;
 - s_0 – начальное состояние, элемент множества S ;
 - δ – функция перехода между состояниями: $\delta: S \times \Sigma \rightarrow S (\mathcal{P}(S))$, то есть δ вернёт набор состояний;
 - F – это конечный набор финальных состояний, (возможно, пустое) подмножество S .

FSM: удобные способы представления


- Таблица переходов
- Граф переходов (можно в UML)



```
1  @startuml
2
3  title Лампочка
4
5  [*] --> off
6  off : світ вимкнено
7  off --> on : TURN_ON
8  on : світ включено
9  on -> off : TURN_OFF
10
11 @enduml
```

FSM: выбор библиотеки

- Она не нужна
- robot3 (1kB), если сильно хочется



Сергей Володин
Mail.ru

MoscowJS 50, 9/11/2021

Конечный автомат на React Hooks и Typescript

Расскажу про причины перехода на микросервисную архитектуру на фронтенде в Почте Mail.ru. Поделюсь опытом создания такого небольшого микрофронтенда без стейт-менеджеров на react-hooks. Обсудим архитектуру на конечных автоматах и причём тут Flux. Также поговорим про то, как literal types в связке с union types в typescript могут гарантировать консистентность потока данных и состояния приложения.

[Слайды](#) [Запись](#)

Будем рисовать стрелочки



Для реализации описанных машин состояний что-то мощное (в духе XState) не нужно!

FSM: реализация

- Главное – придумать граф
- Граф = документация (не только для разработчиков)

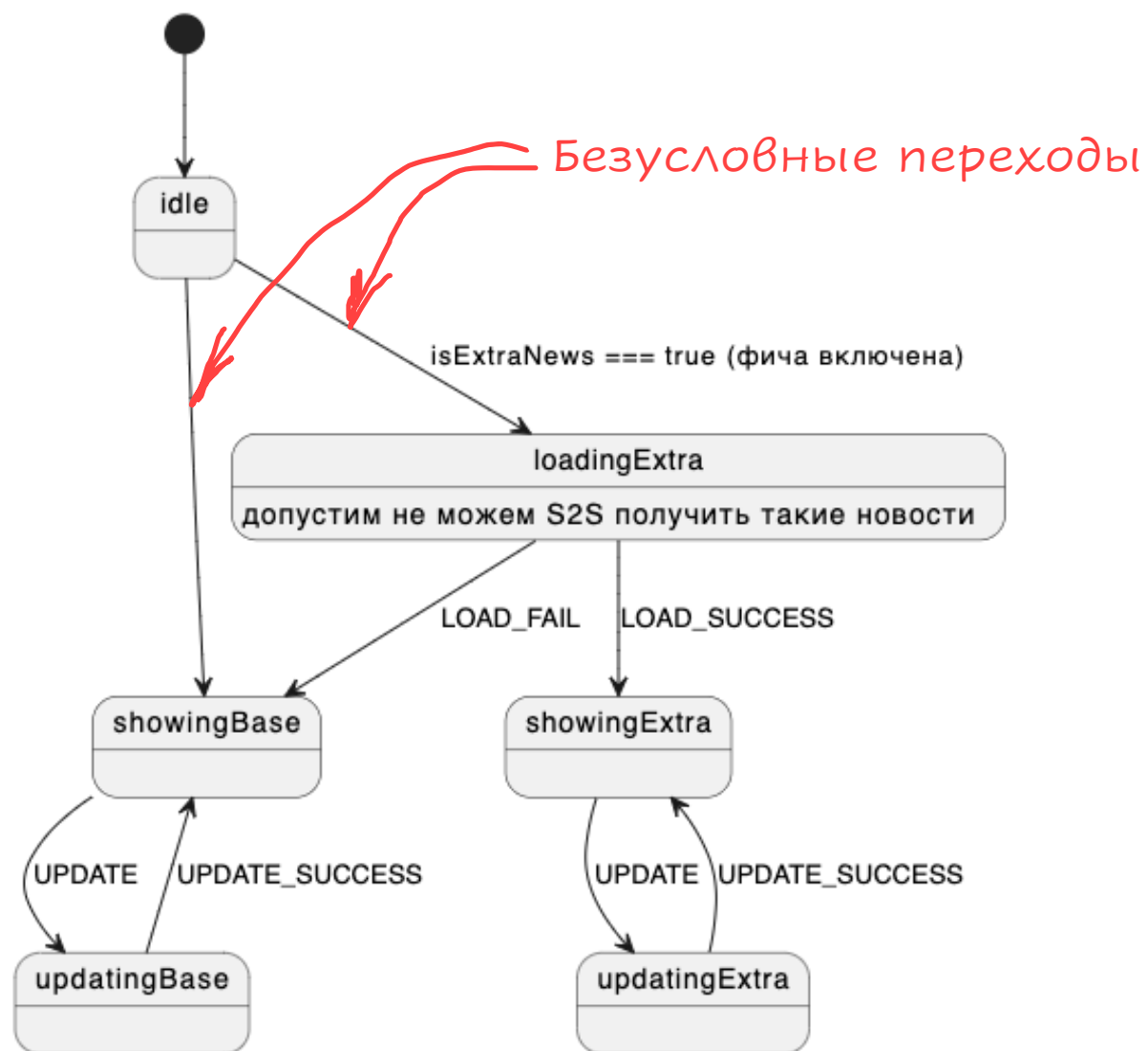
В блоке новостей было более 10 состояний!

FSM новостей

Блок новостей (1 источник)



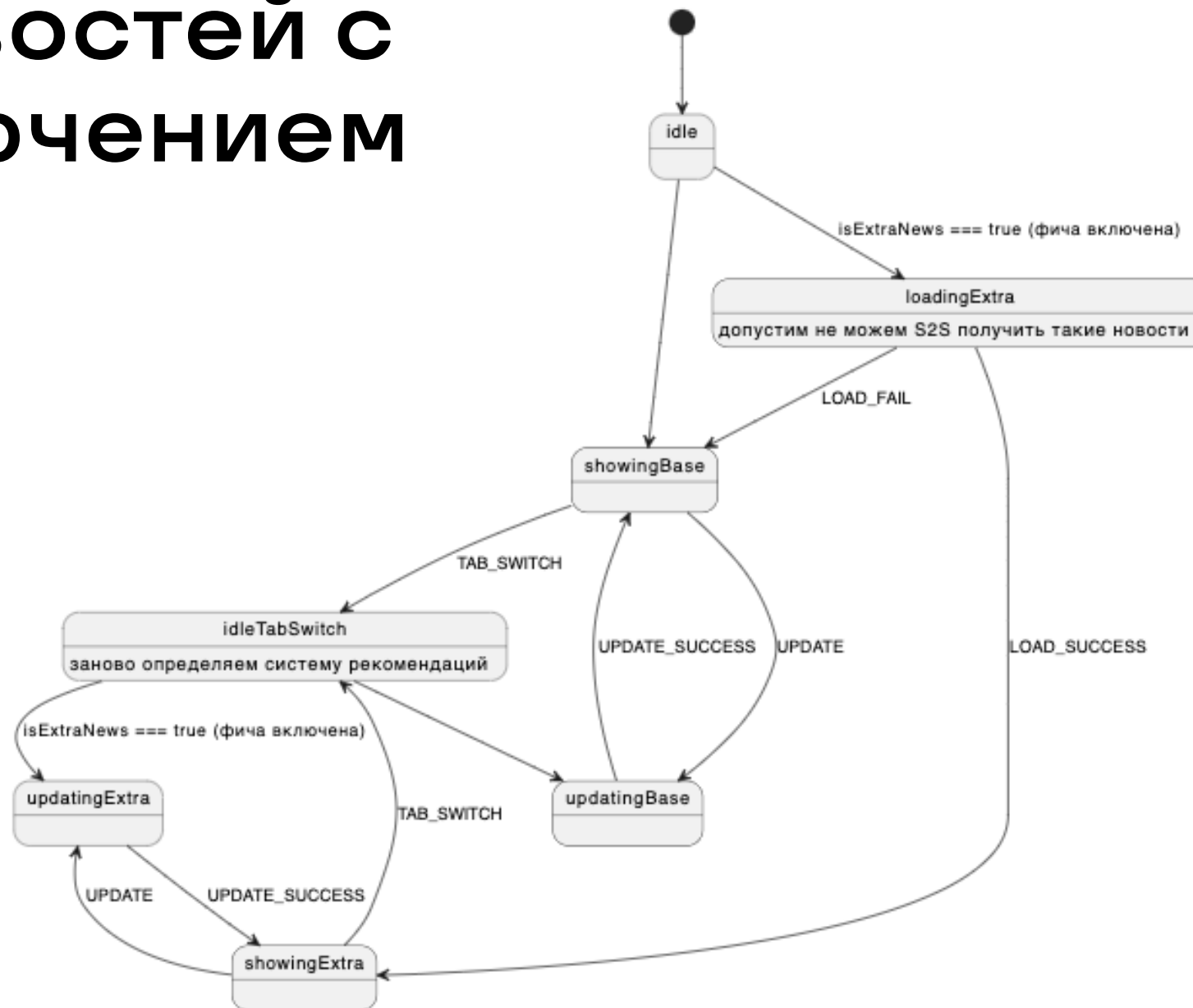
Блок новостей (2 источника: Base и Extra)



Переключение табов?

FSM новостей с переключением табов

Блок новостей (2 источника: Base и Extra)



FSM: светлое будущее наступило?

- Успешно запустили более 10 А/В-экспериментов
- Строгая документация
- Разделение Вида и Модели ускорило тестирования
- Снизился Time To Market

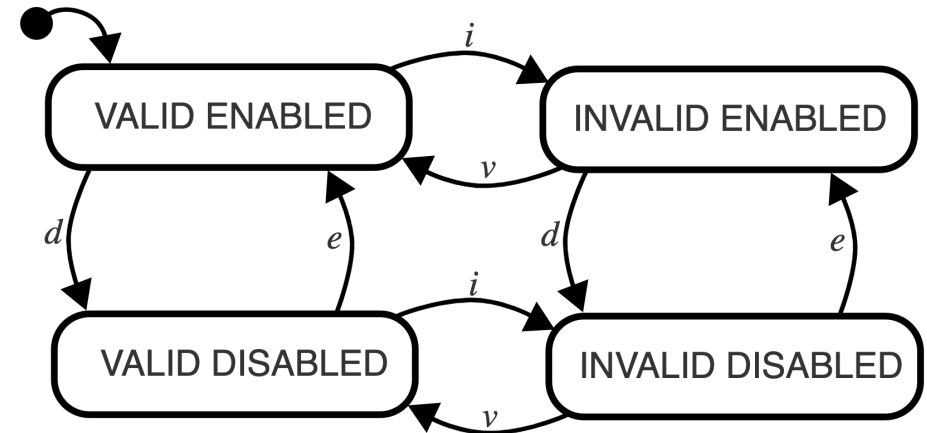
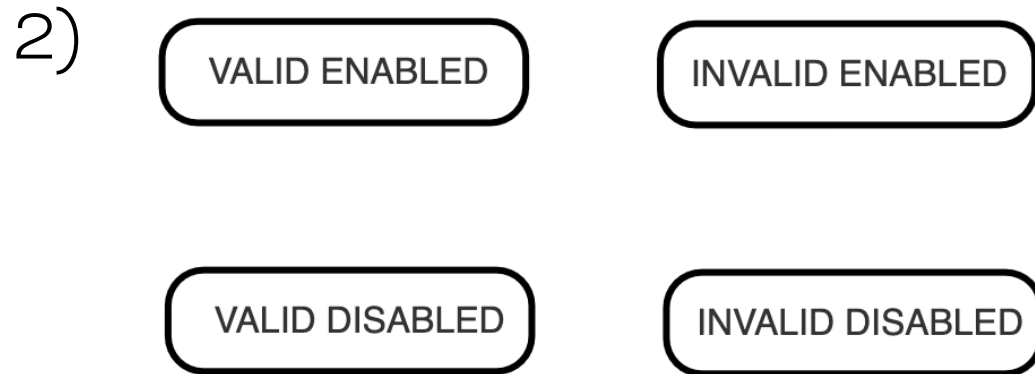
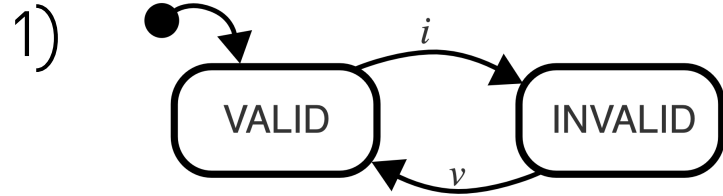


FSM: светлое будущее не наступило...

Но:

- Быстрый рост графа с увеличением числа фич  State Explosion

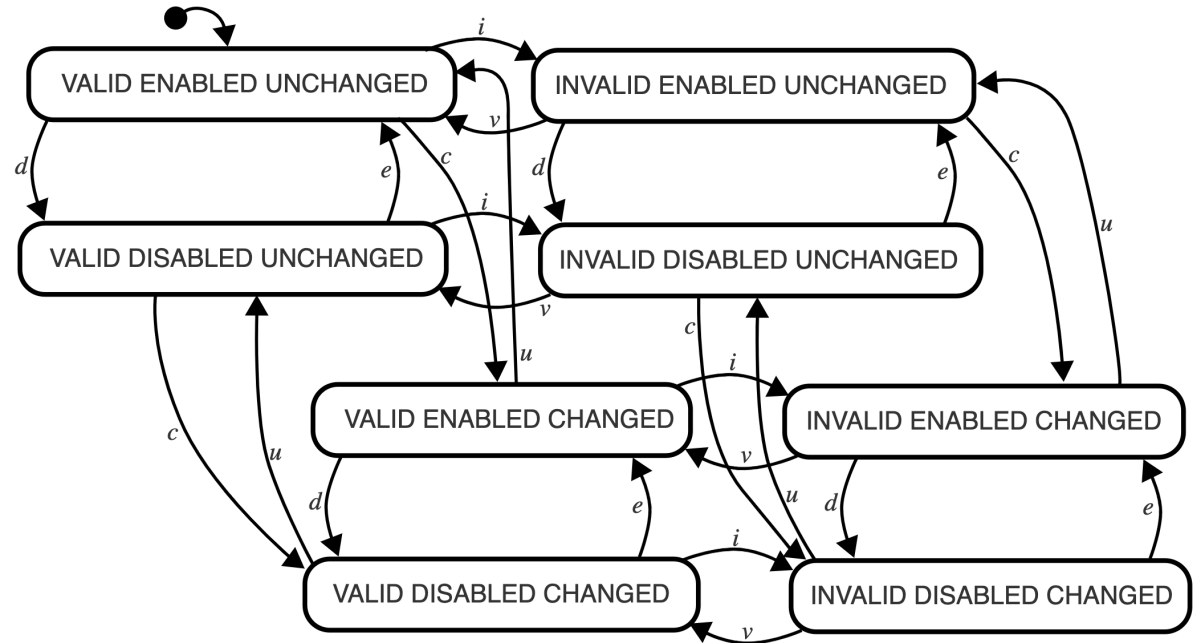
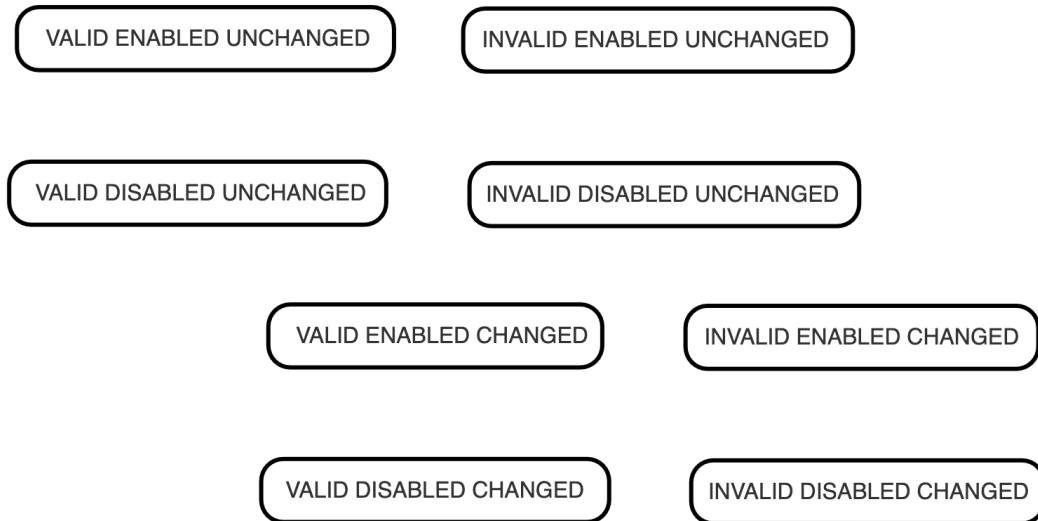
State Explosion (1, 2)



4/8

State Explosion (3)

3)



8/24

FSM: светлое будущее не наступило...

Но:

- Быстрый рост графа с увеличением числа фич —→ State Explosion
- Некоторые состояния хотелось сгруппировать и изолировать от других —→ ?
- Невозможность асинхронного обновления части новостей (части состояния) —→ ?

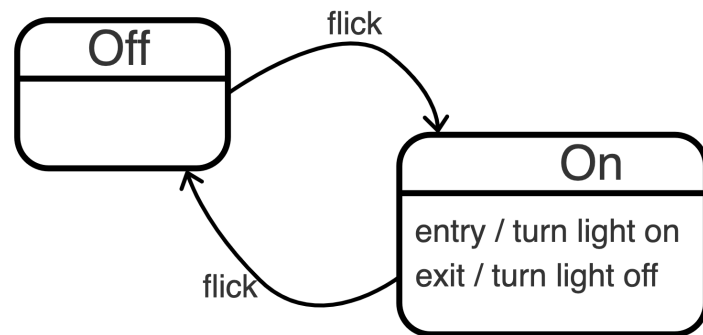
04

Отказ от машины состояний?

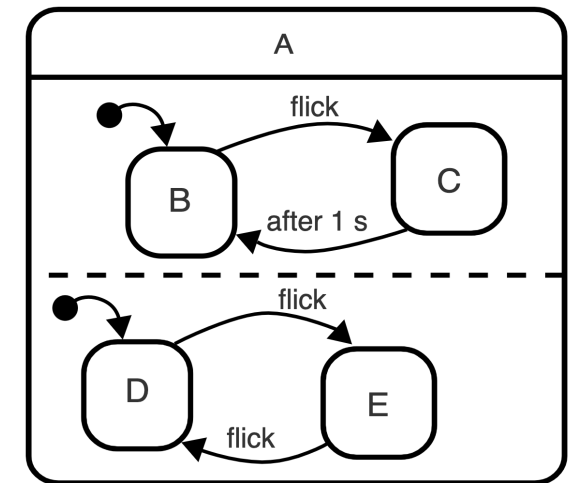
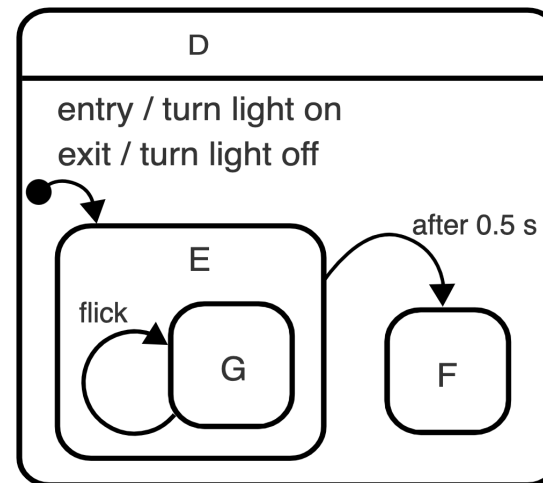
Не опять, а снова!



Statechart приходит на помощь!



FSM



Statechart

Сущности Statechart

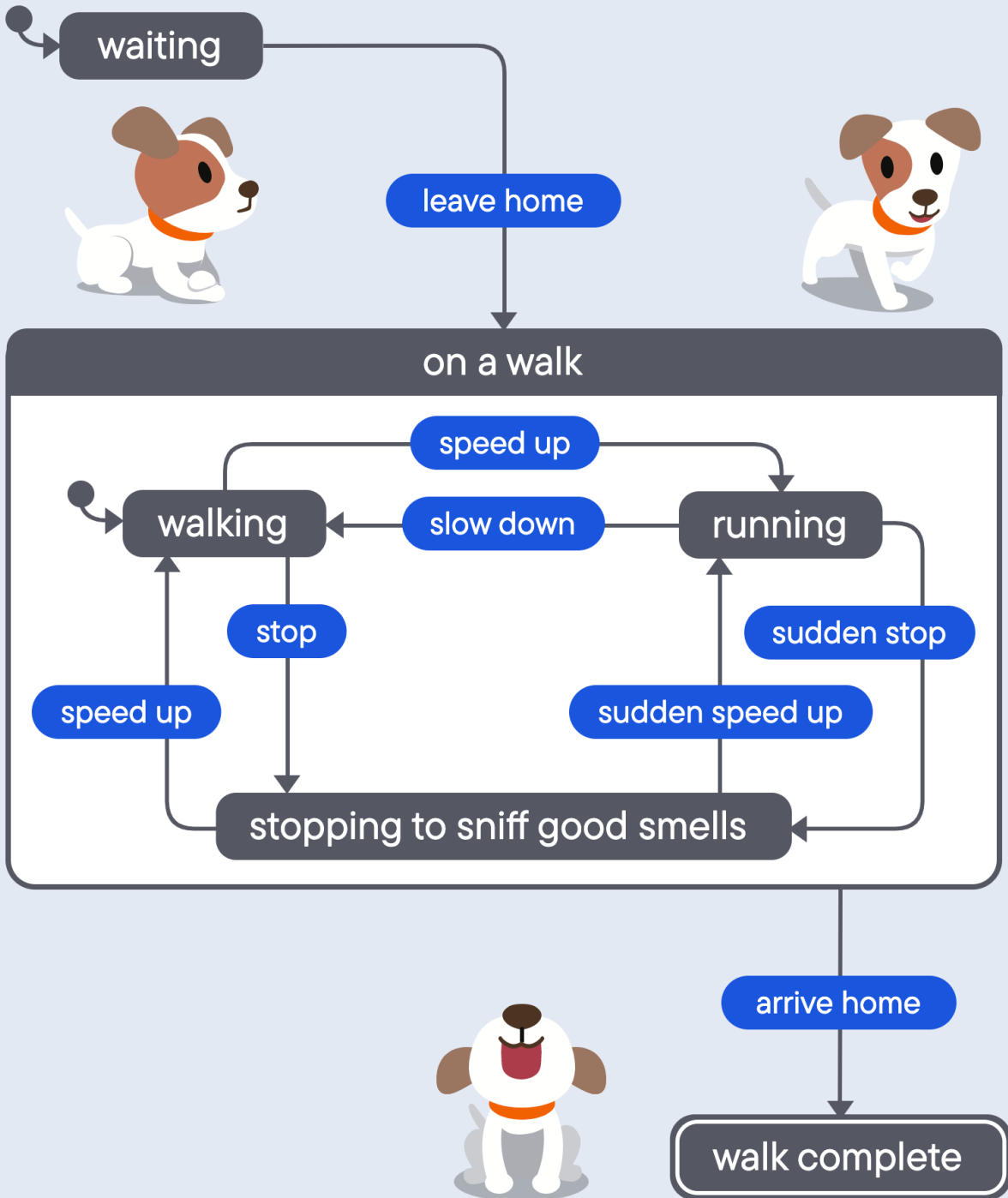
- Контекст (Context)
- Охраняемые (условные) переходы (Guarded transitions)
- Действия (на вход, выход и переход) (Actions)
- Параллельные состояния (Orthogonal, parallel states)
- Вложенные состояния (Hierarchical, nested states)
- История (историческое состояние, History)

Statechart: контекст и действия

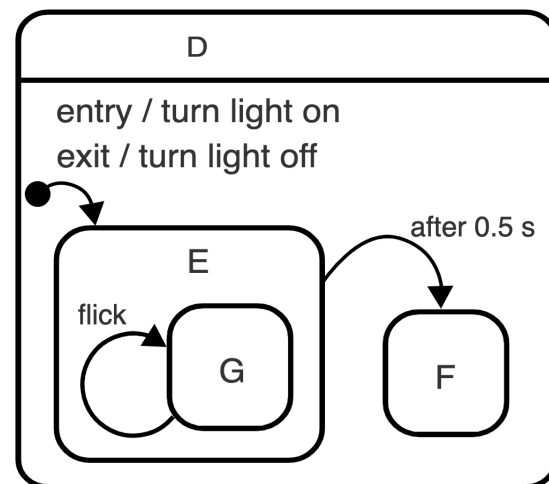
- Помимо текущего состояния (строки), можно хранить и набор данных
- При отправке события можно отправлять данные — действия будут принимать данные и обновлять контекст

Statechart: условные переходы

- Действия реагируют на переход в состояние
- Для предотвращения входа в состояние можно добавлять условия



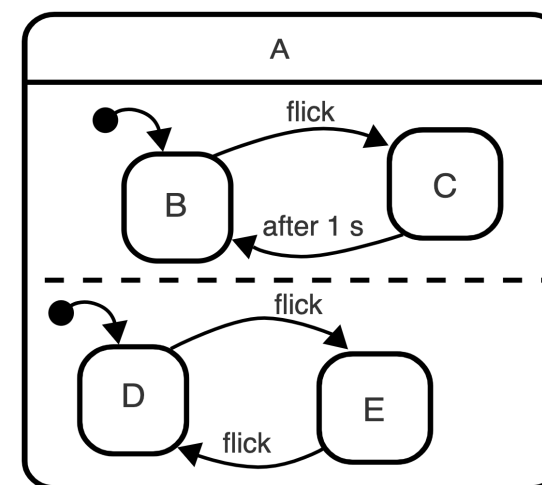
Statechart: вложенные состояния



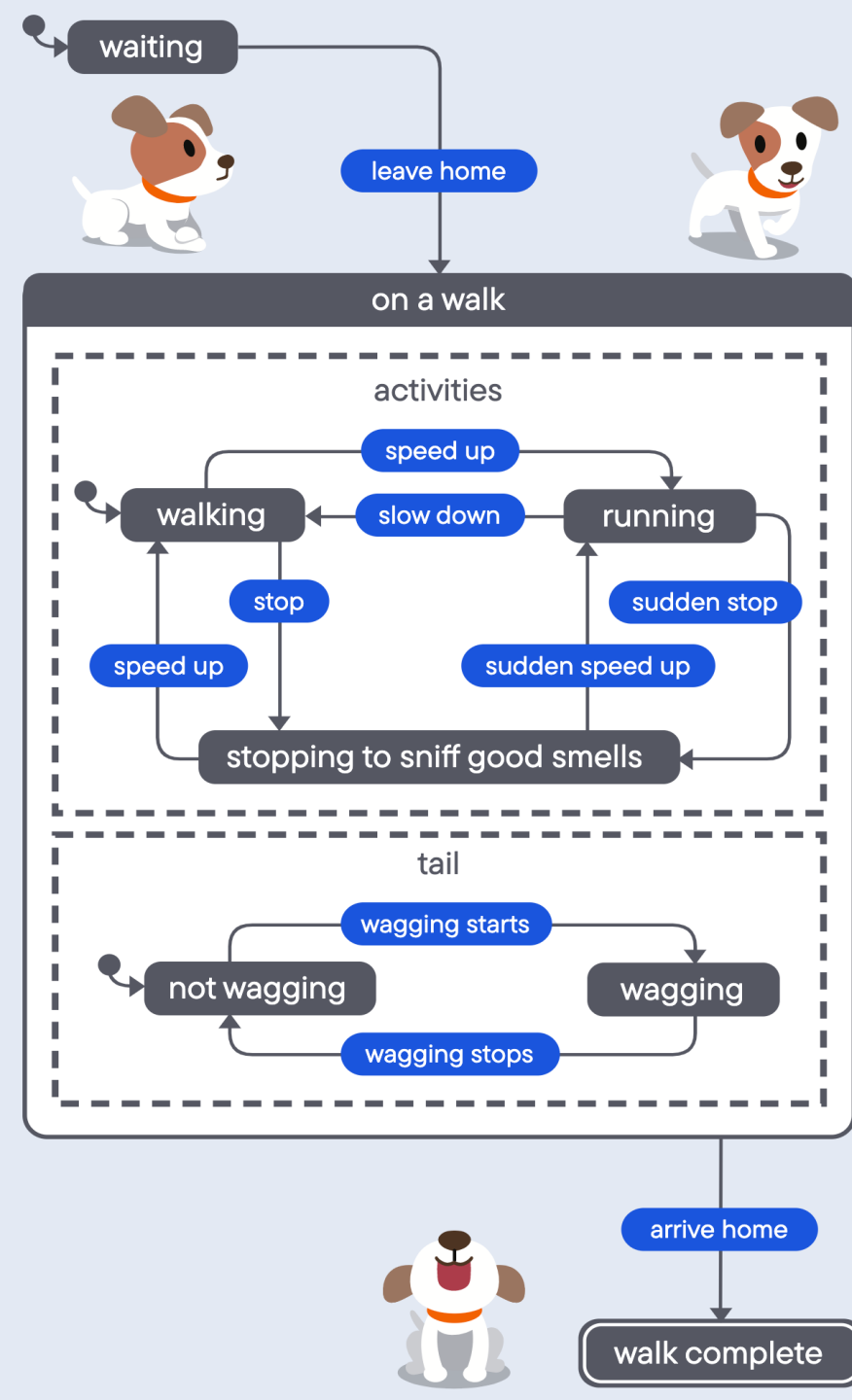
Суперсостояние

Изображение:
<https://xstate.js.org/docs/assets/img/compound-state.e9bfccbb.svg>

Statechart: параллельные состояния



Изображение: <https://xstate.js.org/docs/assets/img/parallel-states.f60d5dd7.svg>

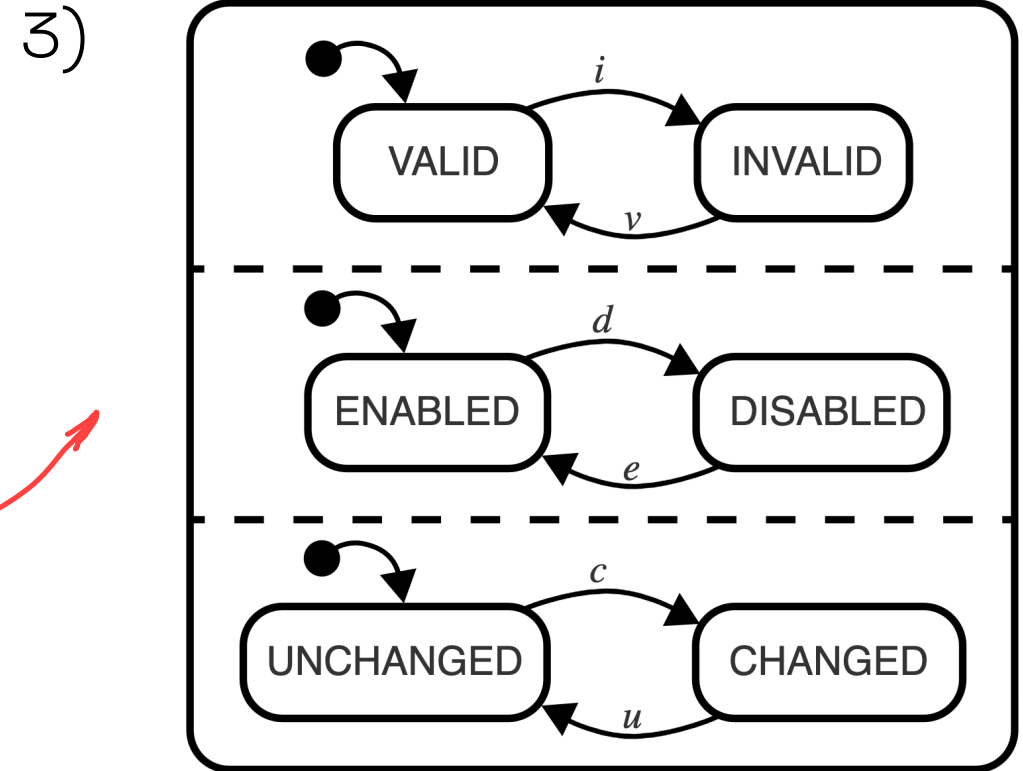
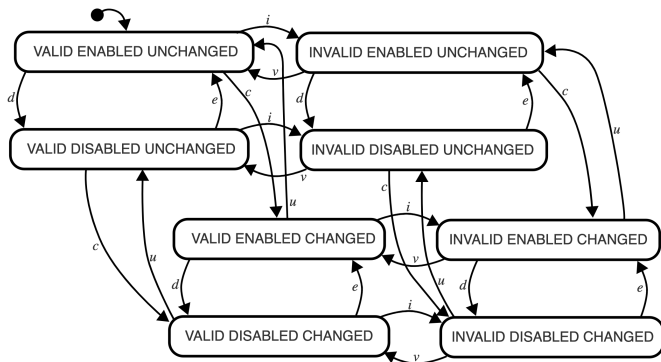
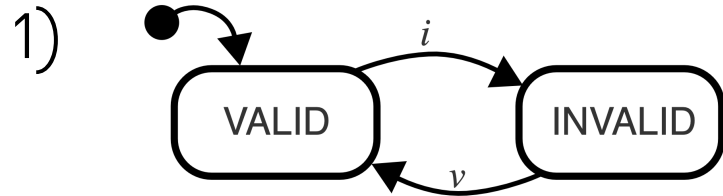


FSM: светлое будущее не наступило...

Но:

- Быстрый рост графа с увеличением числа фич —→ **State Explosion?**
- Некоторые состояния хотелось сгруппировать и изолировать от других —→ Вложенные состояния
- **Невозможность** асинхронного **обновления части** новостей (части состояния) —→ Параллельные состояния

Решение проблемы State Explosion



FSM: светлое будущее не наступило...

Но:

- Быстрый рост графа с увеличением числа фич —→ State Explosion
- Некоторые состояния хотелось сгруппировать и изолировать от других —→ Вложенные состояния
- Невозможность асинхронного обновления части новостей (части состояния) —→ Параллельные состояния

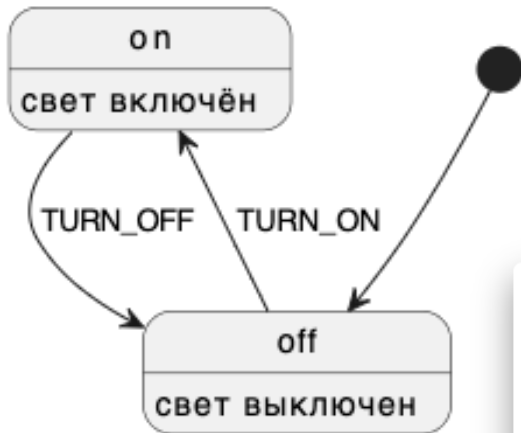
XState

- Создана для реализации Statechart
- Имеет развитую инфраструктуру:
 - Визуализатор statel.ai/viz
 - Расширения для Chrome, VS Code
- И даже больше: поддерживает сохранение стейта в `localStorage`



Синтаксис XState

Лампочка



Граф

```

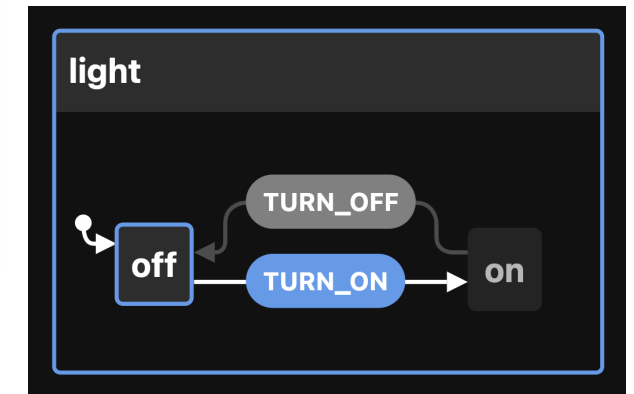
1  @startuml
2
3  title Лампочка
4
5  [*] --> off
6  off : свет выключен
7  off --> on : TURN_ON
8  on : свет включён
9  on -> off : TURN_OFF
10
11 @enduml
  
```

UML

```

1  import { createMachine } from "xstate";
2
3  createMachine({
4    id: "light",
5    initial: "off",
6    states: {
7      off: {
8        on: {
9          TURN_ON: "on",
10        },
11      },
12      on: {
13        on: {
14          TURN_OFF: "off",
15        },
16      },
17    },
18  });
  
```

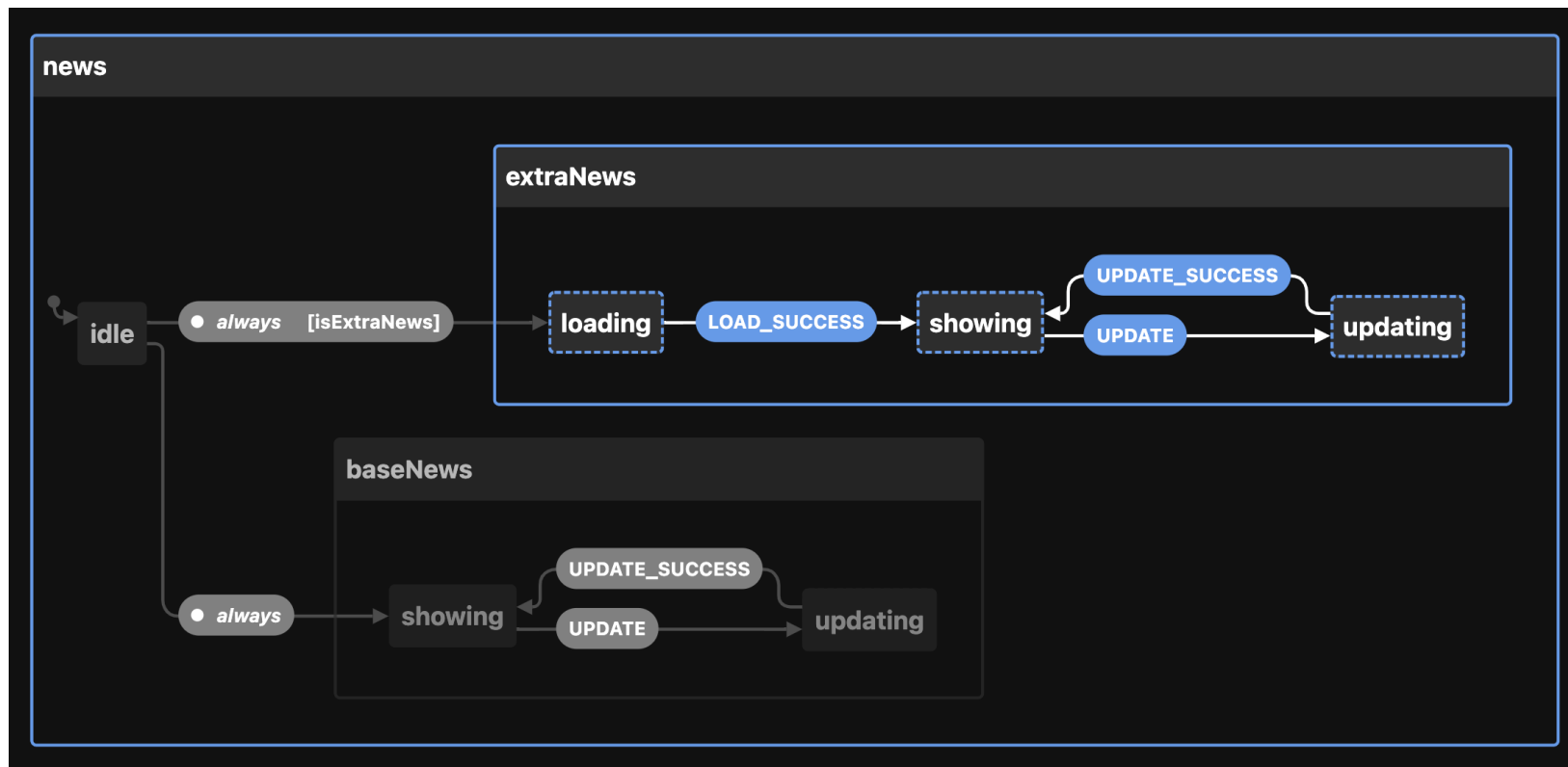
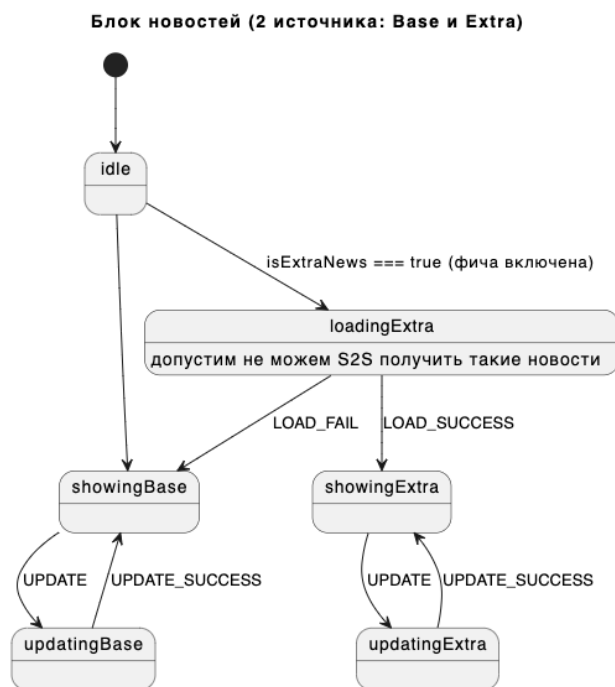
XState



stateely.ai/viz

Больше примеров: <https://xstate-catalogue.com>

Граф модели Statechart для новостей - 1



Без переключения табов

Граф модели Statechart для новостей - 2



```

1 import { createMachine } from "xstate";
2
3 const isExtraNews = () => true;
4
5 createMachine(
6   {
7     id: "news",
8     initial: "idle",
9     states: {
10      idle: {
11        always: [
12          {
13            target: "#news.extraNews.loading",
14            cond: "isExtraNews",
15          },
16          {
17            target: "#news.baseNews.showing",
18          },
19        ],
20      },
21
22      baseNews: {
23        type: "parallel",
24        states: {
25          showing: {
26            on: {
27              UPDATE: { target: "updating" },
28            },
29          },
30          updating: {
31            on: {
32              UPDATE_SUCCESS: { target: "showing" },
33            },
34          },
35        },
36      },
37    },
38  },
39 );
  
```

Без переключения табов

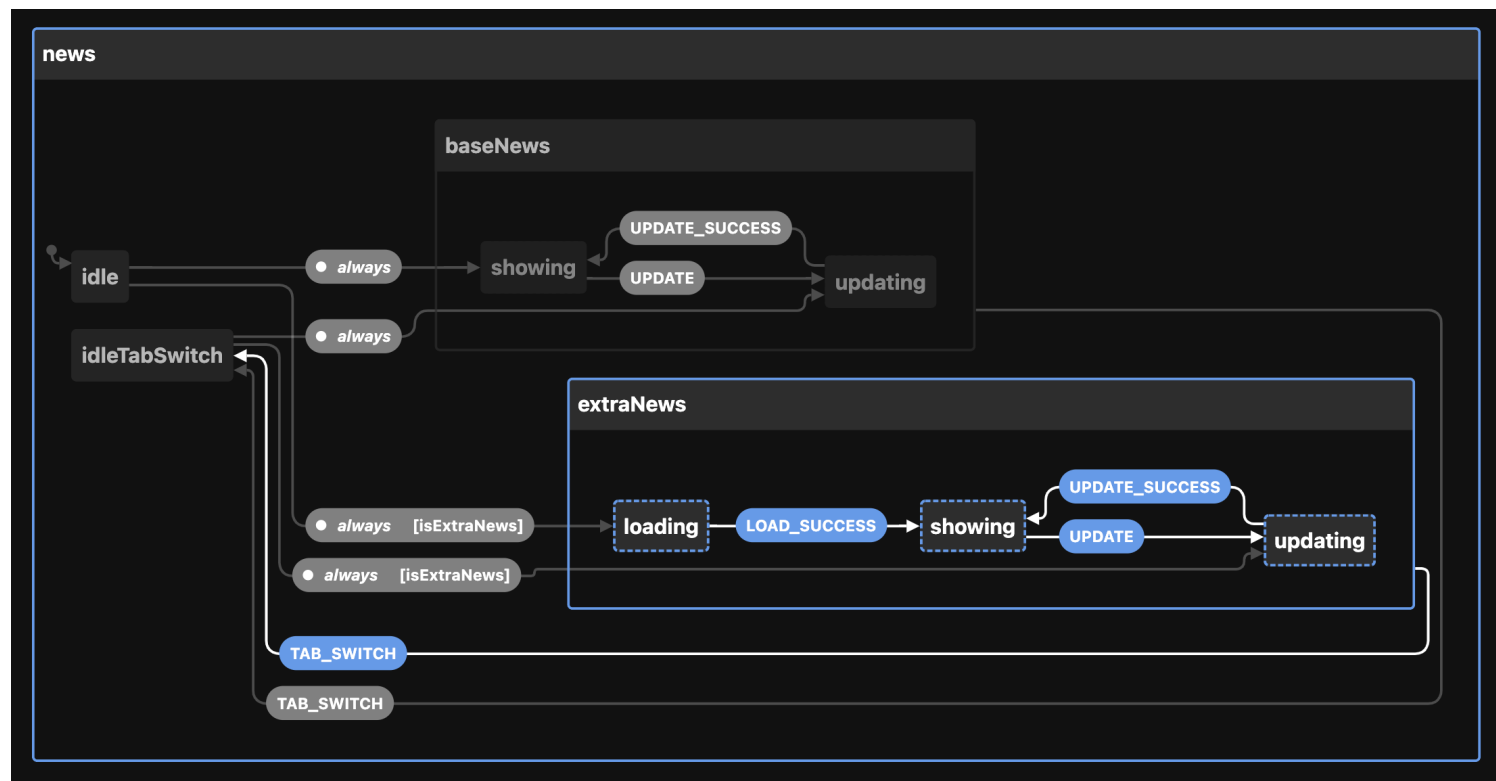
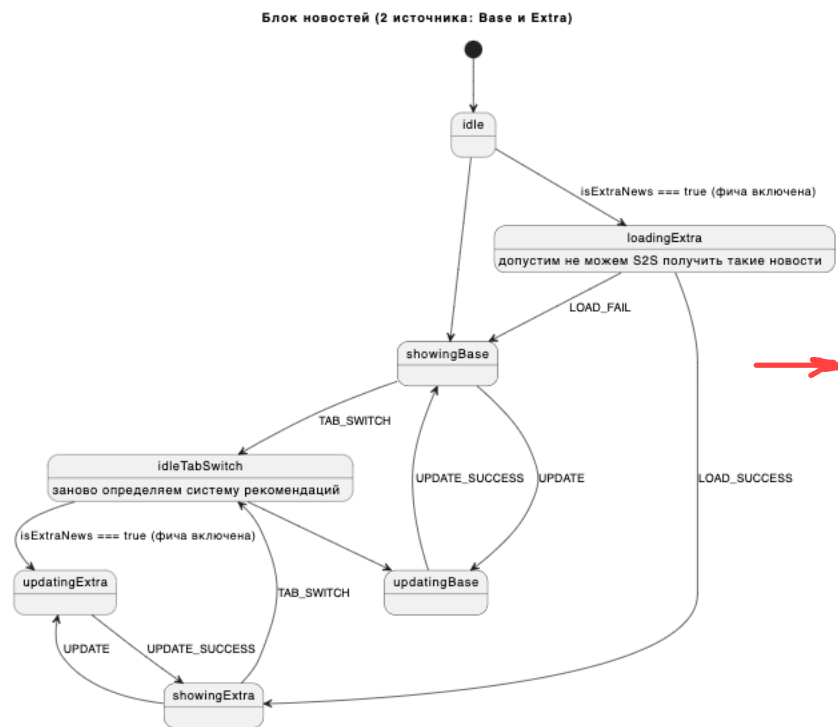
Граф модели Statechart для новостей - 3



```
37
38     extraNews: {
39         type: "parallel",
40         states: {
41             loading: {
42                 on: {
43                     LOAD_SUCCESS: { target: "showing" },
44                 },
45             },
46             showing: {
47                 on: {
48                     UPDATE: { target: "updating" },
49                 },
50             },
51             updating: {
52                 on: {
53                     UPDATE_SUCCESS: { target: "showing" },
54                 },
55             },
56         },
57     },
58 },
59 },
60 {
61     guards: {
62         isExtraNews,
63     },
64 }
65 );
66
```

Без переключения табов

Граф модели Statechart для новостей



С переключением табов

```
1 <script>
2   import { useMachine } from '@xstate/svelte';
3   import { createMachine } from 'xstate';
4
5   const toggleMachine = createMachine({
6     id: 'toggle',
7     initial: 'inactive',
8     states: {
9       inactive: {
10         on: { TOGGLE: 'active' }
11       },
12       active: {
13         on: { TOGGLE: 'inactive' }
14       }
15     }
16   });
17
18   const { state, send } = useMachine(toggleMachine);
19 </script>
20
21 <button on:click={() => send('TOGGLE')}>
22   {$state.value === 'inactive'
23     ? 'Click to activate'
24     : 'Active! Click to deactivate'}
25 </button>
```

Использование XState

05

Использование модели Statechart = светлое будущее?

Результаты, советы и выводы



Результаты внедрения XState: для пользователей

- Успешно **запустили более 20 фич** в блоке новостей, ещё больше А/В-тестов
- Эксперименты, связанные с отображением новостей, проходят независимо от данных
- Число багов снизилось до единичных случаев, пользователи получили скелетоны и другие улучшения UX

Результаты внедрения Xstate: для команды

- Добавление нового типа/источника новостей сводится к созданию нового узла в графе
- **Граф – понятная документация** как для менеджеров, так и для разработчиков и тестировщиков
- С использованием Statechart исчезла необходимость тестирования смежных узлов в графе – только добавляемый, **снизился Time To Market в 3 раза**
- Задачи поменяли свою форму – вместо создания новой фичи для конкретного таба – теперь она сразу доступна на всех табах и управляется отдельным конфигом менеджерами

В блоке новостей более 25 состояний (и меньше никак)!

Текущие проблемы

С добавлением разных типов новостей увеличилась сложность разработки нового суперсостояния

Советы

- Модель должна хранить только актуальные данные, если нужно кэширование – оно должно быть не в модели Statechart, а на уровне выше
- **Состояние** необязательно должно иметь один транспорт для получения данных, оно **должно отражать ментальное состояние данных**

Выводы



Изображение: Wonder of the Seas (<https://thepointsguy.global.ssl.fastly.net/us/originals/2022/02/Wonder-1-scaled.jpg>)

«Суть хорошего программирования в отсроченном вознаграждении»

Алан Купер

FC

Frontend
Conf 2022

Один компонент, 20+ фич, А/В-тесты: поможет ли машина состояний?

Денис Стасьев, ex-VK
@DenisStasyev



Frontend
Conf 2022